



**UNIVERSIDAD
DE BURGOS**

**DOSSIER INFORMATIVO
-UBUTalent-**

**“Plan para la Educación del Talento y la
Excelencia”**

Curso 2016-2017



1. Introducción

El plan UBUTalent para la educación del talento y la excelencia, organizado por la Unidad de Cultura Científica e Innovación de la Universidad de Burgos, tiene como misión el desarrollo del talento, la creatividad y la innovación de los más jóvenes mediante el despliegue y evaluación de programas de enriquecimiento curricular. Este novedoso e integrador proyecto que cumple su quinta edición ofrece formación avanzada a alumnos de Primaria y Secundaria con el fin de promocionar las vocaciones científicas y desarrollar su talento, haciendo especial hincapié en la capacidad de innovación, creatividad e inteligencia emocional. El plan UBUTalent cuenta con la financiación de la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología (FECYT).

2. Programas

Para el cumplimiento de sus fines, UBUTalent despliega diferentes programas.

- **Programa Innovación.** Destinado a alumnos de Educación Primaria y Secundaria (desde 3º de Primaria hasta 2º de Secundaria).
- **Escuela de Jóvenes Monologuistas Científicos** desde 3º de Primaria a 4º de Secundaria).
- **Programa TecnoarTEA.** Destinado a alumnos con autismo de alto funcionamiento (Asperger).
- **Campus de Verano UBUTalent.** Destinado a alumnos desde 3º de Primaria hasta 4º de Secundaria

2.1. PROGRAMA “INNOVACIÓN”

El programa “Innovación” proporciona una oportunidad única a alumnos desde 3º de Primaria hasta 4º de Secundaria para desarrollar su talento, creatividad, inteligencia emocional y aprendizaje de la robótica educativa. Consta de tres niveles:

- *Nivel I:* dirigido a alumnos desde 3º EPO hasta 2º ESO que participan por primera vez en el programa.
- *Nivel II:* dirigido a alumnos con altas capacidades que han realizado previamente el nivel I.
- *Nivel III:* dirigido a alumnos con altas capacidades que han realizado los dos niveles previos.

Formación para las familias: las familias de los alumnos participantes reciben una sesión formativa en cada uno de los niveles.

2.2. ESCUELA DE JÓVENES MONOLOGUISTAS CIENTÍFICOS

“Escuela de jóvenes monologuistas científicos” es un programa de monólogos científicos para la divulgación de la ciencia y el desarrollo del talento que cumple este curso su tercera edición. Pretende ser una fuente de inspiración para los niños y jóvenes de Primaria y Secundaria que están fascinados por aprender y conocer cosas nuevas con pasión y de forma divertida. La “Escuela de jóvenes monologuistas científicos” es un proyecto pionero en España y en Europa que cuenta con el patrocinio del Museo de la Evolución Humana (MEH).

El programa pretende desarrollar el talento y la creatividad de los alumnos planteándoles el reto de crear y diseñar un monólogo científico a partir de un tema de su interés sobre el que investigan y que finalmente comunican ante

una audiencia de manera lúdica, con claridad y carisma. El producto final que los alumnos preparan es un monólogo de un máximo de diez minutos asociado a un contenido de su interés elegido por ellos de entre las áreas de Ciencias, Tecnología, Ingeniería o Matemáticas y que escenifican ante un jurado sin la ayuda de presentaciones de power point.

2.3. PROGRAMA TECNOARTEA

EL programa TecnoarTEA permite desarrollar la creatividad y el pensamiento singular de las personas con Trastorno del Espectro del Autismo (TEA) de Alto Funcionamiento, a través de la búsqueda de relaciones entre las artes visuales y el desarrollo científico y tecnológico, siendo el primero de sus características en Europa.

El programa incluye las siguientes actividades:

- *CreARTEA*: evento con el que se da inicio al programa. En la actividad se ofrece una muestra de los artistas que han usado la tecnología y han innovado en la ciencia a través del arte.
- *Supersábados*: sesiones de trabajo en las que se introduce y forma a los alumnos en herramientas de trabajo tecnológicas para desarrollar sus creaciones. Desde el mismo se abordan aspectos como el diseño de videojuegos, fundamentos de programación, maquetación y diseño, habilidades y estrategias para trabajar en grupo, generar ideas y evaluar soluciones, respetando las aportaciones ajenas. Estas sesiones son conducidas por especialistas en autismo y tecnología. En las mismas se invita a especialistas de diversas ramas artísticas y tecnológicas para la impartición de talleres específicos.

2.5. CAMPUS DE VERANO UBUTALENT

Proporciona a alumnos desde 3º de Primaria hasta 4º de Secundaria una perspectiva más profunda y divertida sobre la ciencia, la creatividad y la innovación durante el tiempo de verano. El campus se desarrollará en julio de 2016 durante cinco días mediante talleres en el campo de la robótica y la creatividad. Los talleres incluyen trabajos en grupo, demostraciones, e iniciación al diseño y la programación.

3. Contacto e información sobre el proceso de inscripción

Puede consultar toda la información sobre el proceso de inscripción en los diferentes programas en la web <http://ubutalent.ubu.es> o escribir al correo electrónico ubutalent@ubu.es.