

# Proyecto Rehabilit-AR



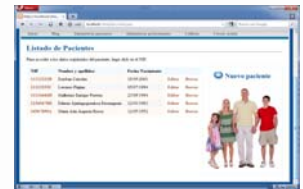
Autor: Óscar Zorrilla Alonso  
Tutor: Pedro Sánchez Ortega

## OBJETIVOS

- ✚ Conseguir la colaboración del paciente en el control de la rehabilitación gracias a una tecnología innovadora.
- ✚ Usar dos puntos de referencia para las sesiones de control.
- ✚ Automatización a la hora de guardar los datos de las sesiones.
- ✚ Llevar un registro de los sesiones realizadas por los pacientes para controlar su evolución.
- ✚ Interfaz fácil de usar.

## DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

- ✚ Es una herramienta destinada a ayudar a la gestión de la rehabilitación mediante el uso de la Realidad Aumentada.
- ✚ Se trata de una herramienta orientada para su uso en Centros Hospitalarios, Centros Especializados o Mutuas Aseguradoras.



## RESULTADOS

- ✚ La aplicación cubre los objetivos marcados.
  - Permite el seguimiento de las sesiones para evaluación.
  - Permite la gestión y realización de sesiones desde diferentes lugares.
  - Tiene interfaces amigables e intuitivas.
- ✚ Se ha contactado con personal médico y le ha parecido interesante el desarrollo y sus posibilidades de rehabilitación.

Nota: Se define la realidad aumentada como el conjunto de dispositivos que añaden información virtual a la información física ya existente.