

INSTRUCCIONES TROFEO RECTOR ORIENTACION “VILLATORO” 13 MARZO 2021

NUESTRO PROTOCOLO COVID:

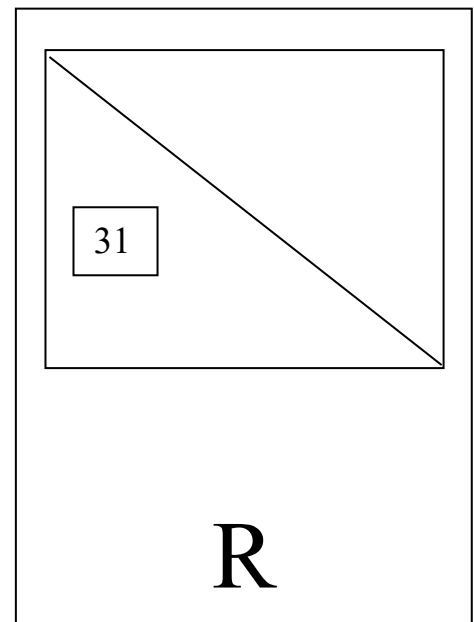
- No olvides llevar puesta tu mascarilla en todo momento. Únicamente puedes quitártela a partir de que comience tu carrera y deberás volvértela a poner tras tu llegada.
- A lo largo de toda la actividad no olvides mantener siempre la distancia de seguridad de 2 m con otras personas y no formes grupos.
- Antes de recoger tu mapa ponte en las manos gel hidroalcohólico. (habrá in situ)
- Como ya conoces tu hora de salida intenta ajustar tus horarios a tu hora, de esta manera no nos juntaremos demasiada gente en la zona. Al acabar no te quedes por la zona, la organización te recomienda que te marches o por lo menos te alejes de la zona de meta. Los resultados se publicarán en la web el lunes 15 de marzo.

QUE TE ACONSEJAMOS TRAER:

- Mascarilla (obligatoria)
- Lapicero (nunca falla) también vale un bolígrafo.
- Brújula (opcional)
- Reloj (para no pasarte de las 13h)
- Funda de plástico A4 (para proteger mapa y tarjeta de control)
- 2€ si te corresponde pagar la actividad

COMO VA A SER LA ACTIVIDAD:

- Cuando llegues a la zona de actividad (Pinar al lado del campo de tiro de Villatoro), pásate por la mesa de “información” para recoger tu tarjeta de control y pagar los 2€ (si te corresponde). Cuando se acerque tu hora de salida (habrá un reloj visible) deberás de estar por la zona de salida para que cuando quede 2’ para tu salida puedas pasar a recoger el mapa de la caja correspondiente, ¡acuérdate de ponerte gel justo antes!
- Esta vez el **recorrido largo** se debe de hacer en la **modalidad de “en línea”** es decir será obligatorio pasar por las balizas en el orden establecido pero el **recorrido corto** se realizará en la modalidad de **“SCORE”** lo que significa que es obligatorio pasar por todas las balizas, pero en el orden que tú quieras.
- Las 14 /12 (largo/corto) balizas existentes tienen únicamente como identificativo su **número de control** y cuya descripción está impresa en el mapa. Ejemplo: la baliza número 10 del recorrido largo (o la 31 del recorrido largo) tiene el dígito de control “31” y está situada en un elemento concreto (esto viene representado por el símbolo correspondiente que debes conocer) Puedes consultar la simbología de orientación en:
<https://www.fedo.org/web/ficheros/competicion/online/reglamentos/2018/Especificacion-Internacional-para-Descripciones-de-Control-2018.pdf>
- Al llegar a cada baliza tendrás que ANOTAR con tu lapicero, en la tarjeta de control en la casilla N° 10 (recorrido largo) o en la 31 (recorrido corto) el número o la letra que haya debajo del dibujo de la baliza (en el ejemplo sería “R”). Ten cuidado y no anotes el dígito de control de la baliza (en el ejemplo el 31). Será el mismo proceso con el resto de balizas hasta que completes el recorrido.
- La salida está dibujada en el mapa como un triángulo \triangle y será el punto donde te entregarán el mapa
- La meta, representada con un doble círculo \odot está ubicada en el mismo lugar que la salida
- Se considerará que has acabado una vez que entregues la tarjeta con todo anotado.
- El mapa tiene una escala 1:7500 en el recorrido largo y 1:6000 en el recorrido corto y la equidistancia entre curvas de nivel en ambos es de 5 m.
- El recorrido largo tiene una longitud aproximada de 3,7 km y de 2,3 km el corto.



A TENER EN CUENTA:

- Pueden existir en el terreno más balizas de las que tenéis en vuestro mapa, por lo que debéis de asegurarnos que pasáis por la baliza correcta (el dígito de control de la baliza es importante)

BASES DE LA ORIENTACION COMPETITIVA:

- La orientación se basa en el respeto a la naturaleza y a los demás
- Se aplica la norma de “Juego limpio” esto quiere decir:
 - No vamos a tener vigilantes en la zona para comprobar que el recorrido en línea sea hecho de esta manera.
 - No debes preguntar, toda la información que necesitas está en el mapa.
 - Puedes ayudarte de la brújula (si la tienes) para situarte.
 - No debes mostrar el mapa a un participante que todavía no haya salido.
- PROHIBIDO pisar los campos de cultivo.

OTRAS CONSIDERACIONES IMPORTANTES:

- OBLIGATORIO: entregar la tarjeta de control en meta, hayas acabado la carrera o no, de esta manera nos aseguramos que todo el mundo ha regresado
- **La meta se cierra a las 13.00 horas** por lo que OS ROGAMOS que entreguéis la tarjeta de control a la organización antes de esta hora.
- A partir de las 13.00 horas la organización procederá a la retirada de las balizas.

Un consejo: corre todo lo que puedas en la medida que tu nivel de lectura de mapa te permita.

PERSONAS INSCRITAS EN LA GUIADA:

- Cuando llegues a la zona de carrera, pásate por la mesa de “información” para recoger tu tarjeta de control y pagar los 2€ (si te corresponde). Hazlo a partir de las 11.15h, hasta entonces estaremos atendiendo a los del recorrido corto y largo
- La actividad comenzará a las 11.30h
- Deberás llevar un lapicero, funda de plástico (para el mapa) y zapatillas o botas de andar por el monte y reloj para no pasarte de la hora tope.
- Al acabar la actividad deberás pasar por la mesa de la organización a entregar tu tarjeta de control y la hora tope serán las 13h.

¡ATENCIÓN! En esta época suele eclosionar la procesionaria (oruga que causa mucha urticaria) abundante en este pinar, te aconsejamos que nunca toques ninguna oruga y que te alejes de los nidos como de algodón blanco, que puedas ver en los pinos.