

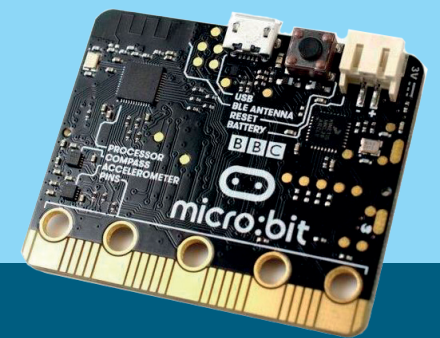
> Modalidad ONLINE

Experto
Universitario en

STEAM

Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics
Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte, Matemáticas

ABIERTO plazo de inscripción del
1 de junio al 30 de septiembre



enseñanza **STEAM** con programación y robótica educativas



- > Curso online, con sesiones presenciales complementarias optativas.
- > Incluye los contenidos teóricos y prácticos propuestos por la Comisión Europea y la National Science Foundation para la enseñanza de las asignaturas STEAM.
- > Primer título oficial de experto universitario en enseñanza STEAM.
- > Posibilidad de incorporarse, una vez finalizado el curso, a una Comunidad Virtual de Práctica que acompañe la implementación de estas metodologías en la práctica.
- > Matrícula: 1200 euros (la matrícula incluye un Kit educativo).
- > 19 créditos ECTS (475 horas). Estas horas de formación contabilizan en los concursos de educación no universitaria y como horas de cara a cubrir los sexenios.
- > Del 1 de octubre al 15 de abril.
- > Plazas limitadas: las inscripciones se admitirán por riguroso orden de inscripción.

INFORMACIÓN E INSCRIPCIÓN

<https://www.ubu.es/experto-universitario-en-ensenanza-steam-science-technology-engineering-art-mathematics-con-programacion-y-robotica-educativas-online>

Módulos	Créditos Teóricos	Créditos Prácticos
Módulo I: Enseñanza de las Ciencias para niños a través de proyectos STEAM	1,5	3
Módulo II: Introducción al pensamiento computacional y la inclusión	1	1,5
Módulo III: La programación por bloques para niños y el uso de robots en un enfoque STEAM	1,5	3
Módulo IV: Creatividad y Design Thinking en STEAM	1,5	3
Trabajo de Fin de Título Propio	1	2