

¡Te interesa este evento!



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**INSCRIBITE GRATIS Y SIN  
COMPROMISO**



<https://forms.office.com/r/d7JP1329R1>

La inscripción permanecerá abierta hasta el día  
19 de mayo

Se entregarán **certificados** a los participantes

**DESCUBRE MÁS EN**

<https://srlsmartart.eu/inicio>

**COMITÉ  
ORGANIZADOR**

María Consuelo Sáiz  
Manzanares. Universidad de  
Burgos

María José Zaparaín Yáñez.  
Universidad de Burgos  
Miguel Ángel Queiruga Dios.  
Universidad de Burgos



Colabora



**PRESENTACIÓN  
DE LA  
PLATAFORMA  
VIRTUAL DE  
APRENDIZAJE  
SMARTART**

**JUEVES 19 Y 26 DE MAYO, 2022**

Salón de Grados  
Facultad de Ciencias de la Salud.  
Universidad de Burgos  
Paseo Comendadores s/n  
09001 Burgos

**CONSULTAS**

María Consuelo Sáiz Manzanares  
[mcsmanzanares@ubu.es](mailto:mcsmanzanares@ubu.es)

La actividad se desarrollará en modalidad online a través de Teams y también de forma presencial en la Facultad de Ciencias de la Salud. Los profesores de Educación Infantil, Primaria y Secundaria se inscribirán a través del CFIE de Burgos que certificará la actividad. Los demás interesados deberán inscribirse a través del cuestionario y recibirán la invitación a Teams. La UBU certificará la actividad.

# UNA PLATAFORMA VIRTUAL PARA EL APRENDIZAJE AUTORREGULADO

El proyecto SmartArt ha elaborado distintos instrumentos para facilitar el aprendizaje autorregulado dirigido a aprendizaje a lo largo de la vida:

- Una plataforma virtual para el aprendizaje autorregulado para la Historia del Arte, la Neuropsicología y la enseñanza STEM que incluye el apoyo de un avatar.
- Materiales de aprendizaje autorregulado en el ámbito de la Historia del Arte la Neuropsicología y la enseñanza STEM (materiales de autoevaluación, gamificación y acceso jerárquico a los contenidos según distintos niveles de dificultad).

## ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?



- Profesionales de la educación (infantil, primaria, secundaria y universidad).
- Personas interesadas en el aprendizaje en los ámbitos de la Historia del Arte, la Neuropsicología y las enseñanzas STEM.
- Orientadores educativos.
- Asociaciones de formación de personas adultas.
- Profesionales de la ingeniería Informática interesados en el desarrollo de plataformas virtuales.
- Cualquier persona interesada en la mejora del aprendizaje.

**Evento Multiplicador del proyecto SmartArt  
2019-1-ES01-KA204-065615**

# EVENTO DE PRESENTACIÓN DE LOS RESULTADOS DE APRENDIZAJE DEL PROYECTO SMARTART



Evento online o presencial y gratuito

**Jueves 19 de mayo de 2022**

**16:00 Apertura Oficial.**

**16:00 Presentación.**

**16:30. 17:30. La docencia en el siglo XXI: un camino hacia la transformación digital.** Dr. Francisco J. García Peñalvo. Universidad de Salamanca.

**17:30. 18:30. Utilización de metodologías activas para el aprendizaje en espacios virtuales: un ejemplo en enseñanzas STEM. Resultados del IO1 proyecto Smart Art.** Dr. Miguel Ángel Queiruga Dios. Universidad de Burgos.

**18:30. 19:30. Utilización metodologías activas para el aprendizaje en espacios virtuales: un ejemplo en el área de Ciencias de la Salud. Resultados del IO1 proyecto Smart Art.** Dra. María Consuelo Sáiz Manzanares. Universidad de Burgos.

**Jueves 26 de mayo de 2022**

**17:30. 18:30. Diseño de materiales de aprendizaje desde el uso de avatares y técnicas de gamificación: un ejemplo en Historia del Arte. Resultados del IO1 proyecto Smart Art.** Dra. María José Zaparaín Yáñez. Universidad de Burgos.

**18:30. 19:30. Utilización de la tecnología eye tracking para el análisis de los patrones de aprendizaje de los estudiantes: una ayuda para la enseñanza personalizada. Resultados del IO2 proyecto Smart Art.** Dra. María Consuelo Sáiz Manzanares. Universidad de Burgos.

**19:30. Clausura. Begoña Prieto Moreno. Vicerrectora de Docencia y Enseñanza Digital. Universidad de Burgos**

