

DOSSIER INFORMATIVO

-UBUTalent-

“Plan para la Educación del Talento y la Excelencia”

Curso 2014-2015



Proyecto financiado por la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología (FECYT)– Ministerio de Economía y Competitividad (España)



1. Introducción

El plan UBUTalent para la educación del talento y la excelencia tiene como misión el desarrollo del talento, la creatividad y la innovación de los más jóvenes mediante el despliegue y evaluación de programas de enriquecimiento curricular. Este novedoso e integrador proyecto que cumple su tercera edición ofrece formación avanzada a alumnos de Primaria, Secundaria y Bachillerato con el fin de promocionar las vocaciones científicas y desarrollar su talento, haciendo especial hincapié en la capacidad de innovación, creatividad e inteligencia emocional. El plan UBUTalent cuenta con la financiación de la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología (FECYT).

2. Programas

Para el cumplimiento de sus fines, UBUTalent despliega diferentes programas.

- **Programa Innovación.** Destinado a alumnos de Educación Primaria y Secundaria (desde 3º EPO hasta 2º ESO).
- **Programa de Aplicación Creativa de la Ciencia (PACC).** Destinado a alumnos de 3º y 4º de Secundaria.
- **Programa Odiseus.** Destinado a alumnos de 4º ESO y Bachillerato.
- **Programa TecnoarTEA.** Destinado a alumnos con autismo de alto funcionamiento (Asperger).
- **Campus de Verano UBUTalent.** Destinado a alumnos desde 3º de Primaria hasta 2º de Secundaria.

2.1. PROGRAMA “INNOVACIÓN”

El programa “Innovación” proporciona una oportunidad única a alumnos desde 3º de Primaria hasta 2º de Secundaria para desarrollar su talento, creatividad, inteligencia emocional y aprendizaje de la robótica educativa. Consta de tres niveles:

- *Nivel I:* dirigido a alumnos desde 3º EPO hasta 2º ESO que participan por primera vez en el programa.
- *Nivel II:* dirigido a alumnos con altas capacidades que han realizado previamente el nivel I.
- *Nivel III:* dirigido a alumnos con altas capacidades que han realizado los dos niveles previos.

Formación para las familias: las familias de los alumnos participantes reciben una sesión formativa en cada uno de los niveles.

2.2. PROGRAMA DE APLICACIÓN CREATIVA DE LA CIENCIA (PACC)

El Programa de Aplicación Creativa de la Ciencia (PACC) es un programa científico multidisciplinar de enriquecimiento on-line para el desarrollo de la innovación y del pensamiento creativo dirigido a alumnos de 3º y 4º de Educación Secundaria Obligatoria.

Este programa, en forma de competición, posibilita que los estudiantes trabajen en equipo sobre problemas científicos a partir de un desafío distinto publicado anualmente. La naturaleza de los diferentes problemas que incluye el desafío fomenta la iniciación a la investigación y su metodología, la puesta en práctica de forma creativa de los conocimientos teóricos, y el ingenio a la hora de solucionar problemas.

El programa PACC permite extender y enriquecer el currículum científico más allá de las clases así como adquirir experiencia a la hora de aplicar ideas y principios científicos en contextos reales. También se concibe como una herramienta de detección del talento creativo y matemático de los alumnos a partir de sus productos finales. A partir de un tema común, el desafío plantea la resolución de diferentes problemas que, de manera interconectada, tienen que ver con cuatro disciplinas científicas diferentes: biología, física, matemáticas y química.

Con esta iniciativa se pretende que los alumnos aprendan a integrar sus conocimientos en diferentes materias a la hora de buscar soluciones a problemas científicos del mundo real.

2.3. PROGRAMA "ODISEUS" DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

El programa "Odiseus" está dirigido a alumnos de 4º ESO y Bachillerato y les permite enriquecer su formación científica y tecnológica con un programa exclusivo de prácticas y sesiones de divulgación científica en la Universidad de Burgos. El programa "Odiseus" se desarrolla desde enero a mayo de 2015. Los alumnos seleccionados (hasta un máximo de 30) se reúnen una vez al mes en sesiones de dos horas. Cada sesión es impartida por un investigador de la UBU y versa sobre contenidos de Ciencia y Tecnología. Las sesiones tienen un contenido práctico y de orientación académica y profesional con el objetivo de fomentar las vocaciones científicas. La Politécnica y la Facultad de Ciencias de la UBU proporcionan a los participantes todo el material necesario, medidas protectoras adecuadas para cada una de las prácticas científicas así como sus instalaciones. Los alumnos participantes recibirán un diploma acreditativo.

2.4. PROGRAMA TECNOARTEA

El programa TecnoarTEA permite desarrollar la creatividad y el pensamiento singular de las personas con Trastorno del Espectro del Autismo (TEA) de Alto Funcionamiento, a través de la búsqueda de relaciones entre las artes visuales y el desarrollo científico y tecnológico, siendo el primero de sus características en Europa.

El programa incluye las siguientes actividades:

- *CreARTEA*: evento con el que se da inicio al programa. En la actividad se ofrece una muestra de los artistas que han usado la tecnología y han innovado en la ciencia a través del arte.
- *Supersábados*: sesiones de trabajo en las que se introduce y forma a los alumnos en herramientas de trabajo tecnológicas para desarrollar sus creaciones. Desde el mismo se abordan aspectos como el diseño de videojuegos, fundamentos de programación, maquetación y diseño, habilidades y estrategias para trabajar en grupo, generar ideas y evaluar soluciones, respetando las aportaciones ajenas. Estas sesiones son conducidas por especialistas en autismo y tecnología. En las mismas se invita a especialistas de diversas ramas artísticas y tecnológicas para la impartición de talleres específicos.

2.5. CAMPUS DE VERANO UBUTALENT

Proporciona a alumnos desde 3º de Primaria hasta 2º de Secundaria una perspectiva más profunda y divertida sobre la ciencia, la creatividad y la innovación durante el tiempo de verano. El campus se desarrollará en julio de 2015 durante cinco días mediante talleres en el campo de la robótica y la creatividad. Los talleres incluyen trabajos en grupo, demostraciones, e iniciación al diseño y la programación.

3. Contacto e información sobre el proceso de inscripción

Puede consultar toda la información sobre el proceso de inscripción en los diferentes programas en la web <http://ubutalent.ubu.es> o escribir al correo electrónico ubutalent@ubu.es.

Programas financiados por la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología (FECYT) – Ministerio de Economía y Competitividad (España)

