

# IMPRESO SOLICITUD PARA VERIFICACIÓN DE TÍTULOS OFICIALES

## 1. DATOS DE LA UNIVERSIDAD, CENTRO Y TÍTULO QUE PRESENTA LA SOLICITUD

De conformidad con el Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre, por el que se establece la organización de las enseñanzas universitarias y del procedimiento de aseguramiento de su calidad.

UNIVERSIDAD SOLICITANTE	CENTRO	CÓDIGO CENTRO	
Universidad de Burgos	Escuela Politécnica Superior	09008381	
NIVEL	DENOMINACIÓN CORTA		
Máster	Ingeniería Informática		
DENOMINACIÓN ESPECÍFICA			
Máster Universitario en Ingeniería Informática por la Universidad de Burgos			
NIVEL MECES			
3			
RAMA DE CONOCIMIENTO	ÁMBITO DE CONOCIMIENTO	CONJUNTO	
Ingeniería y Arquitectura	Ingeniería informática y de sistemas	No	
SOLICITANTE			
NOMBRE Y APELLIDOS	CARGO		
María Belén Vaquerizo García	Coordinadora del Máster Universitario en Ingeniería Informática		
REPRESENTANTE LEGAL			
NOMBRE Y APELLIDOS	CARGO		
Begoña Prieto Moreno	Vicerrectora de Docencia y Enseñanza Digital		
RESPONSABLE DEL TÍTULO			
NOMBRE Y APELLIDOS	CARGO		
Miguel Ángel Mariscal Saldaña	Director de la Escuela Politécnica Superior		
2. DIRECCIÓN A EFECTOS DE NOTIFICACIÓN			
A los efectos de la práctica de la NOTIFICACIÓN de todos los procedimientos relativos a la presente solicitud, las comunicaciones se dirigirán a la dirección que figure en el presente apartado.			
DOMICILIO	CÓDIGO POSTAL	MUNICIPIO	TELÉFONO
C/ Hospital del Rey, s/n. Edificio de Rectorado	09001	Burgos	659969859
E-MAIL	PROVINCIA	FAX	
sec.docencia@ubu.es	Burgos	947258702	
3. PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES			
De acuerdo con lo previsto en la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales, se informa que los datos solicitados en este impreso son necesarios para la tramitación de la solicitud y podrán ser objeto de tratamiento automatizado. La responsabilidad del fichero automatizado corresponde al Consejo de Universidades. Los solicitantes, como cedentes de los datos podrán ejercer ante el Consejo de Universidades los derechos de información, acceso, rectificación y cancelación a los que se refiere el Título III de la citada Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre.			
El solicitante declara conocer los términos de la convocatoria y se compromete a cumplir los requisitos de la misma, consintiendo expresamente la notificación por medios telemáticos a los efectos de lo dispuesto en el artículo 43 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas.			
		En: Burgos, AM 9 de octubre de 2023	
		Firma: Representante legal de la Universidad	



# 1. DESCRIPCIÓN, OBJETIVOS FORMATIVOS Y JUSTIFICACIÓN DEL TÍTULO

## 1.1-1.3 DENOMINACIÓN, ÁMBITO, MENCIONES/ESPECIALIDADES Y OTROS DATOS BÁSICOS

NIVEL	DENOMINACIÓN ESPECÍFICA	CONJUNTO	CONVENIO	CONV. ADJUNTO
Máster	Máster Universitario en Ingeniería Informática por la Universidad de Burgos	No		Ver Apartado 1: Anexo 1.
<b>RAMA</b>				
Ingeniería y Arquitectura				
<b>ÁMBITO</b>				
Ingeniería informática y de sistemas				
<b>AGENCIA EVALUADORA</b>				
Agencia para la Calidad del Sistema Universitario de Castilla y León				
<b>LISTADO DE ESPECIALIDADES</b>				
No existen datos				
<b>MENCIÓN DUAL</b>				
No				

## 1.4-1.9 UNIVERSIDADES, CENTROS, MODALIDADES, CRÉDITOS, IDIOMAS Y PLAZAS

UNIVERSIDAD SOLICITANTE		
Universidad de Burgos		
LISTADO DE UNIVERSIDADES		
CÓDIGO	UNIVERSIDAD	
051	Universidad de Burgos	
LISTADO DE UNIVERSIDADES EXTRANJERAS		
CÓDIGO	UNIVERSIDAD	
No existen datos		
CRÉDITOS TOTALES	CRÉDITOS DE COMPLEMENTOS FORMATIVOS	CRÉDITOS EN PRÁCTICAS EXTERNAS
90	0	0
CRÉDITOS OPTATIVOS	CRÉDITOS OBLIGATORIOS	CRÉDITOS TRABAJO FIN GRADO/ MÁSTER
0	78	12

### 1.4-1.9 Universidad de Burgos

#### 1.4-1.9.1 CENTROS EN LOS QUE SE IMPARTE

<b>LISTADO DE CENTROS</b>			
CÓDIGO	CENTRO	CENTRO RESPONSABLE	CENTRO ACREDITADO INSTITUCIONALMENTE
09008381	Escuela Politécnica Superior	Si	No

#### 1.4-1.9.2 Escuela Politécnica Superior

##### 1.4-1.9.2.1 Datos asociados al centro

MODALIDADES DE ENSEÑANZA EN LAS QUE SE IMPARTE EL TITULO		
PRESENCIAL	SEMPRESENCIAL/HÍBRIDA	A DISTANCIA/VIRTUAL
No	No	Sí
PLAZAS POR MODALIDAD		
		25
NÚMERO TOTAL DE PLAZAS	NÚMERO DE PLAZAS DE NUEVO INGRESO PARA PRIMER CURSO	
25	25	
IDIOMAS EN LOS QUE SE IMPARTE		



CASTELLANO	CATALÁN	EUSKERA
Sí	No	No
GALLEGO	VALENCIANO	INGLÉS
No	No	No
FRANCÉS	ALEMÁN	PORTUGUÉS
No	No	No
ITALIANO	OTRAS	
No	No	

## 1.10 JUSTIFICACIÓN

JUSTIFICACIÓN DEL INTERÉS DEL TÍTULO Y CONTEXTUALIZACIÓN
Ver Apartado 1: Anexo 6.

## 1.11-1.13 OBJETIVOS FORMATIVOS, ESTRUCTURAS CURRICULARES ESPECÍFICAS Y DE INNOVACIÓN DOCENTE

OBJETIVOS FORMATIVOS
<p>Los principales objetivos formativos que se plantean para el presente Título, pueden sintetizarse en los siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Dirigir y coordinar proyectos, grupos de trabajo y organizaciones en el ámbito de las tecnologías de la información y las comunicaciones.</li> <li>- Profundizar y especializarse en alguna(s) de las competencias y capacidades del título de grado.</li> <li>- Asegurar, gestionar, auditar y certificar la calidad de procesos y productos informáticos de acuerdo a los principios de la gestión de la calidad regidos por los estándares establecidos.</li> <li>- Diseñar, desarrollar, gestionar y evaluar mecanismos de certificación y garantía de seguridad en el tratamiento y acceso a la información en un sistema de procesamiento local, en red o distribuido, conforme a la legislación y normativa vigente.</li> <li>- Integrar y aplicar los conocimientos adquiridos de forma que puedan desarrollar soluciones y servicios IoT en general.</li> <li>- Aplicar métodos y tecnologías avanzadas que permitan abordar necesidades y problemas en aplicaciones IoT.</li> </ul>
ESTRUCTURAS CURRICULARES ESPECÍFICAS Y ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS DE INNOVACIÓN DOCENTE

## 1.14 PERFILES FUNDAMENTALES DE EGRESO Y PROFESIONES REGULADAS

PERFILES DE EGRESO		
<a href="https://www.ubu.es/sites/default/files/portal_page/files/anexo_1.14._perfiles_fundamentales_de_egreso.pdf">https://www.ubu.es/sites/default/files/portal_page/files/anexo_1.14._perfiles_fundamentales_de_egreso.pdf</a>		
HABILITA PARA EL EJERCICIO DE PROFESIONES REGULADAS	No	
NO ES CONDICIÓN DE ACCESO PARA TITULO PROFESIONAL		

## 2. RESULTADOS DEL PROCESO DE FORMACIÓN Y DE APRENDIZAJE

RESULTADOS DEL PROCESO DE FORMACIÓN Y DE APRENDIZAJE
Comp1 - Proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería informática. TIPO: Competencias
Comp2 - Dirigir obras e instalaciones de sistemas informáticos, cumpliendo la normativa vigente y asegurando la calidad del servicio. TIPO: Competencias
Comp3 - Dirigir, planificar y supervisar equipos multidisciplinares. TIPO: Competencias
Comp4 - Elaborar, planificar, dirigir, coordinar y gestionar proyectos en todos los ámbitos de la Ingeniería en Informática siguiendo criterios de calidad y medioambientales. TIPO: Competencias
Comp5 - Dirigir proyectos de investigación, desarrollo e innovación, en empresas y centros tecnológicos, en el ámbito de la Ingeniería Informática. TIPO: Competencias
Comp6 - Resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar los conocimientos adquiridos. TIPO: Competencias
Comp7 - Reconocer y aplicar la responsabilidad ética, la legislación y la deontología profesional de la actividad de la profesión de Ingeniero en Informática. TIPO: Competencias
Comp8 - Aplicar los principios de la economía y de la gestión de recursos humanos y proyectos, así como la legislación, regulación y normalización de la informática. TIPO: Competencias



Con1 - Integrar tecnologías y sistemas propios de la Ingeniería Informática, con carácter generalista, y en contextos más amplios y multidisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos
Con10 - Utilizar tecnologías de instrumentación para IoT. TIPO: Conocimientos o contenidos
Con2 - Realizar una planificación estratégica, elaboración, dirección, coordinación y gestión técnica y económica en los ámbitos de la ingeniería informática relacionados, entre otros con: sistemas, servicios, redes, infraestructuras o instalaciones informáticas y centros o factorías de desarrollo software, respetando el adecuado cumplimiento de los criterios de calidad y medioambientales y en entornos de trabajo multidisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos
Con3 - Analizar las necesidades de la información que se plantean en un entorno y llevar a cabo en todas sus etapas el proceso de construcción de un sistema de información. TIPO: Conocimientos o contenidos
Con4 - Diseñar y evaluar sistemas operativos y servidores, y aplicaciones y sistemas basados en computación distribuida. TIPO: Conocimientos o contenidos
Con5 - Aplicar conocimientos avanzados de computación de altas prestaciones y métodos numéricos o computacionales a problemas de ingeniería. TIPO: Conocimientos o contenidos
Con6 - Aplicar métodos matemáticos, estadísticos y de inteligencia artificial para modelar, diseñar y desarrollar sistemas inteligentes y sistemas basados en conocimiento. TIPO: Conocimientos o contenidos
Con7 - Conceptualizar, diseñar, desarrollar y evaluar la interacción persona-ordenador de productos, sistemas y servicios informáticos. TIPO: Conocimientos o contenidos
Con8 - Crear y explotar entornos virtuales, crear y distribuir contenidos multimedia. TIPO: Conocimientos o contenidos
Con9 - Identificar, definir, formular y resolver los problemas relacionados con aplicaciones IOT. TIPO: Conocimientos o contenidos
Hab1 - Ser capaz de saber analizar y sintetizar la información, en cuanto a necesidades, problemas y soluciones, para la realización, presentación y defensa de actividades, memorias e informes de prácticas y trabajos planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab2 - Organizar y planificar. Ser capaz de organizar y planificar la realización, presentación y defensa de prácticas, trabajos, y proyecto planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab3 - Aplicar conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio. Ser capaz de aplicar e integrar conocimientos de informática relativos a ámbitos de estudios concretos de la ingeniería informática, para abordar, resolver, realizar, presentar y defender informes, memorias, problemas, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto planteados en cada ámbito concreto. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab4 - Gestionar la información. Ser capaz de gestionar la información para el desarrollo, presentación, informes y defensa de ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto, sobre temáticas de cualquier ámbito de la ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab6 - Trabajar en equipo. Ser capaz de trabajar en equipo en la resolución de problemas, desarrollo, presentación y defensa de memorias e informes requeridos en ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos y proyecto. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, ), desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab9 - Adaptarse a nuevas situaciones. Ser capaz de analizar y evaluar nuevas situaciones en la resolución de problemas planteados en cualquier ámbito de la ingeniería informática, para integrar conocimientos relativos a cada ámbito de estudio en concreto, para su aplicación y adaptación a esas nuevas situaciones. TIPO: Habilidades o destrezas
Con11 - Capacidad para modelar, diseñar, definir la arquitectura, implantar, gestionar, operar y administrar y mantener aplicaciones, redes, sistemas, servicios y contenidos informáticos. TIPO: Conocimientos o contenidos

### 3. ADMISIÓN, RECONOCIMIENTO Y MOVILIDAD

#### 3.1 REQUISITOS DE ACCESO Y PROCEDIMIENTOS DE ADMISIÓN



De acuerdo con el Real Decreto 822/2021 de 28 de septiembre que establece en su artículo 18 el *Acceso y admisión a las enseñanzas universitarias oficiales de Máster Universitario*, la Universidad de Burgos tiene descrito en su página web la información relacionada con los requisitos académicos de acceso generales de los másteres, así como la solicitud de admisión y documentación a presentar de acuerdo a la legislación vigente en el enlace:

<https://www.ubu.es/acceso-admision-y-matricula/admision/acceso-y-admision-master>

Los estudiantes deben consultar en la web de los másteres en los que estén interesados, la posibilidad de que se hayan establecido requisitos específicos para poder acceder a cursarlos. <https://www.ubu.es/acceso-admision-y-matricula/admision/acceso-y-admision-master/acceso-y-admision-masteres-oficiales-criterios-especificos-de-cada-titulacion>

En el caso del Máster Universitario en Ingeniería Informática, se redactan a continuación los requisitos generales y específicos.

#### Requisitos generales

Para poder acceder a las enseñanzas oficiales de Máster será necesario cumplir alguno de los siguientes requisitos:

- Estar en posesión de un título universitario oficial español o equivalente.
- Estar en posesión de un título expedido por una institución de educación superior perteneciente a otro Estado integrante del Espacio Europeo de Educación Superior que faculte en el mismo para el acceso a enseñanzas de máster universitario.
- Estar en posesión de un título conforme a sistemas educativos ajenos al Espacio Europeo de Educación Superior, homologado o declarado equivalente por el Ministerio de Educación a los títulos universitarios oficiales españoles.
- Estar en posesión de un título conforme a sistemas educativos ajenos al Espacio Europeo de Educación Superior, sin necesidad de homologar, previa evaluación del expediente del título extranjero por parte de la Universidad, con el fin de comprobar que el nivel de formación se corresponde con los títulos universitarios oficiales españoles, y que faculte en el país expedidor del título para el acceso a enseñanzas de máster universitario. En ningún caso, esta vía de acceso implicará la homologación ni la equivalencia del título previo que tenga el interesado, ni su reconocimiento a otros efectos que el de cursar las enseñanzas de máster universitario.
- Estar estudiando un grado universitario en una universidad española, que le reste por superar el Trabajo Fin de Grado y como máximo hasta 9 créditos ECTS para obtener el título de graduado/graduada.
- En los programas académicos con recorridos sucesivos en el ámbito de la Ingeniería y la Arquitectura, se podrá permitir que un o una estudiante de grado vinculado pueda ser admitido/a al máster oficial de este programa sin haber finalizado los estudios, siempre que le reste por superar el Trabajo Fin de Grado y una o varias asignaturas que en ningún caso de forma conjunta (TFG y asignaturas) podrán superar los 30 créditos.

En ningún caso, se podrá obtener el título de máster universitario si previamente no se ha obtenido el título universitario oficial de graduado o graduada.

En todo caso se garantizará la prioridad en la admisión y en la matrícula de las y los estudiantes que dispongan del título universitario oficial de graduado/a en el correspondiente plazo de preinscripción.

Además de lo anterior, en este caso, deberán cumplir los requisitos específicos que se han establecido en este máster universitario.

#### Requisitos Específicos

El Gobierno mediante la [Resolución de 8 de junio de 2009, de la Secretaría General de Universidades](#), en la que se establecen recomendaciones para la propuesta por las universidades de memorias de solicitud de títulos oficiales en los ámbitos de la Ingeniería Informática, establece las condiciones de acceso al Máster en el Anexo I, apartado 4.2.

**El Máster Universitario contempla dos modos de acceso:**

##### 1. Acceso directo (sin complementos de formación):

Tendrán acceso directo al Máster Universitario en Ingeniería Informática los estudiantes que acrediten poseer una de las siguientes titulaciones:

- Cualquier Grado oficial adecuado al acuerdo del Consejo de Universidades del 8 de junio de 2009 (BOE el 4 de agosto), vinculado con el ejercicio de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática.
- Ingeniero/Licenciado en Informática.
- Ingeniero Técnico/Diplomado en Informática.
- Títulos extranjeros equivalentes a los anteriores.

##### 2. Acceso con formación complementaria:

- Resto de Titulaciones de la Rama de Ingeniería y Arquitectura.
- Titulaciones de la Rama de Ciencias.

El alumno deberá acreditar para el acceso al Máster haber cursado un total de 168 créditos ECTS de los cuales:

- 120 créditos ECTS corresponderán a asignaturas que otorguen las competencias de formación básica y asignaturas obligatorias comunes a la rama de la informática de las titulaciones o grados correspondientes que dan acceso directo al Máster Universitario en Ingeniería Informática.
- 48 créditos ECTS que se corresponderán a asignaturas que otorguen competencias de tecnologías específicas en títulos oficiales en el ámbito de la Ingeniería Técnica Informática (**BOE nº 187 de 4 de agosto de 2009**).

#### Idioma

Para el acceso a los estudios universitarios de Máster, los estudiantes de sistemas educativos extranjeros deberán acreditar, al menos, un nivel equivalente a B2 de español. Quedarán exentos de dicha acreditación todos aquellos estudiantes cuya nacionalidad sea de países hispanohablantes o que hayan estudiado en sistemas educativos que empleen el español como lengua vehicular.

Esta acreditación deberá ser expedida por instituciones u organismos externos acreditados.

Igualmente, la Universidad de Burgos ofrece la posibilidad de adquirir este nivel de español, mediante la realización de una prueba de acreditación de español dirigida a aquellas personas que, careciendo de una acreditación oficial en vigor, quieran acceder a los estudios universitarios de esta entidad.



Para ello, se podrá adquirir la formación previa mediante la realización de cursos intensivos antes de que comience el curso académico, en el caso de este Máster de docencia virtual sería a través de los cursos online que proporciona la Universidad de Burgos de forma continuada.

Adicionalmente, la Universidad de Burgos pertenece a la red de centros de examen autorizados por el Instituto Cervantes para realizar y administrar los exámenes de los Diplomas de Español como Lengua Extranjera (DELE).

### 3.1.2. Procedimiento y criterios de admisión

#### Plazas ofertadas

Se ofertan un total de 25 plazas, de las cuales, se reservarán:

- Un 5% para personas que tengan reconocido y acreditado un grado de discapacidad igual o superior al 33%, así como para estudiantes con necesidades de apoyo educativo permanentes asociadas a circunstancias personales de discapacidad, que en sus estudios anteriores hayan precisado de recursos y apoyos para su plena inclusión educativa.
- Un 3% para personas deportistas de alto nivel acreditado por el Consejo Superior de Deportes.

Las plazas objeto de esta reserva que queden sin cubrir serán acumuladas a las ofertadas por la universidad por el régimen general, en cada una de las fases de admisión. La ordenación y adjudicación de estas plazas se realizará atendiendo a los criterios de valoración que sean de aplicación a cada máster.

#### Documentación a presentar

- Estudiantes en posesión de un título oficial español, un título homologado por el Ministerio competente en educación o títulos del Espacio Europeo de Educación Superior.

<https://www.ubu.es/acceso-admision-y-matricula/admision/acceso-y-admision-master/documentacion-de-acceso-master-para-estudiantes-en-posesion-de-un-titulo-oficial-espanol-un-titulo-homologado-por-el>

- Estudiantes en posesión de un título universitario extranjero, ajeno al Espacio Europeo de Educación Superior, sin homologar.

<https://www.ubu.es/acceso-admision-y-matricula/admision/acceso-y-admision-master/documentacion-de-acceso-master-para-estudiantes-en-posesion-de-un-titulo-universitario-extranjero-ajeno-al-espacio>

#### Criterios de selección

En la página web de cada máster se informa de los criterios de selección a aplicar a las solicitudes recibidas.

En el caso del Máster Universitario en Ingeniería Informática, si existieran más solicitudes que plazas la Comisión Académica del Máster valorará las solicitudes de admisión conforme a los criterios siguientes:

Ponderación de los criterios de admisión	
Expediente académico	60%
Experiencia profesional, vinculada con la titulación	20%
Conocimiento de idiomas de uso común en el ámbito científico-tecnológico	10%
Entrevista del candidato	10%

#### Comunicado de admisión

Será la Comisión de Titulación quien estudie las solicitudes de los candidatos y el Decano/a o Director/a del centro correspondiente quién conceda la admisión al Máster solicitado y se lo comuniqué al interesado por correo electrónico.

### 3.1.3. Normas de matrícula

Según las #Normas de matrícula# publicadas por la Universidad de Burgos para el curso 2022-2023, y que se entienden serían similar para el curso 2023-2024, existen dos tipos de matrícula para las titulaciones de grado y máster.

- Matrícula a tiempo completo: El alumno deberá matricularse de un mínimo 48 créditos ECTS anuales.
- Matrícula a tiempo parcial: El alumno deberá matricularse de más de 6 y menos de 48 créditos ECTS anuales.

[https://www.ubu.es/sites/default/files/portal\\_page/files/normas\\_matricula\\_2022\\_0.pdf](https://www.ubu.es/sites/default/files/portal_page/files/normas_matricula_2022_0.pdf)

3.2 CRITERIOS PARA EL RECONOCIMIENTO Y TRANSFERENCIAS DE CRÉDITOS	
Reconocimiento de Créditos Cursados en Enseñanzas Superiores Oficiales no Universitarias	
MÍNIMO	MÁXIMO
0	0
Adjuntar Convenio	
Reconocimiento de Créditos Cursados en Títulos Propios	
MÍNIMO	MÁXIMO
0	0
Adjuntar Título Propio	



Ver Apartado 3: Anexo 2.

Reconocimiento de Créditos Cursados por Acreditación de Experiencia Laboral y Profesional

MÍNIMO	MÁXIMO
0	0

DESCRIPCIÓN

El Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre (BOE 29/09/21), por el que se establece la organización de las enseñanzas universitarias y del procedimiento de aseguramiento de su calidad, establece lo siguiente, en su artículo 10:

*Artículo 10. Procedimientos de reconocimiento y transferencias de créditos académicos en los títulos universitarios oficiales.*

*1. Los procedimientos de reconocimiento y de transferencia de créditos académicos en los títulos universitarios oficiales tiene por objeto facilitar la movilidad del estudiantado entre títulos universitarios oficiales españoles, así como entre estos y los títulos universitarios extranjeros. Las universidades aprobarán normativas específicas para regular estos procedimientos conforme a lo dispuesto en el presente real decreto.*

De conformidad con el Real Decreto, la Universidad de Burgos ha aprobado la siguiente normativa:

<https://www.ubu.es/servicio-de-gestion-academica/normativa-en-gestion-academica/normativa-de-grado/normativa-de-reconocimiento-y-transferencia-de-creditos-en-las-ensenanzas-universitarias-oficiales>

La información sobre el sistema de transferencia y reconocimiento de créditos de la Universidad de Burgos se puede consultar en:

<https://www.ubu.es/acceso-admision-y-matricula/tramites-academicos/reconocimiento-de-creditos>

3.3 MOVILIDAD DE LOS ESTUDIANTES PROPIOS Y DE ACOGIDA

Procedimientos para la organización de la movilidad de los estudiantes propios y de acogida

La Universidad de Burgos dispone de distintos programas de movilidad que permiten tanto que los estudiantes propios puedan realizar parte de sus estudios en una universidad diferente, nacional o extranjera, como que estudiantes procedentes de otras universidades puedan cursar un período de tiempo de sus estudios en la misma.

Para ello se dispone de una página web específica dirigida a los estudiantes tanto entrantes como salientes, de forma que puedan conocer destinos, procedimientos de selección, periodos para solicitar los destinos, trámites a realizar, etc.

La información relacionada con estos programas de movilidad puede consultarse en:

<https://www.ubu.es/servicio-de-relaciones-internacionales>

A continuación, en la siguiente tabla, se muestra un listado de los convenios y plazas ofertadas Erasmus para el Máster Universitario en Ingeniería Informática.

PAÍS	UNIVERSIDAD	CÓDIGO UNIVER-SIDAD	FACULTAD	TITULACIÓN	Nº PLAZAS	SEMESTRES	NIVEL DE ESTUDIOS	OBSERVACIONES ALUMNADO	REQUISITOS IDIOMAS
Alemania	HOCHSCHULE FÜR ANGEWANDTE WISSENSCHAFTEN HAMBURG	D HAMBURG06	EPS	GI/ MII	4	2	Grado / Máster	Puede realizarse el TFG o TFM. Destino incluido dentro de la oferta del Curso Europeo de Informática (ECS). Se pide a los alumnos que no deseen cursar el ECS que se informen con el coordinador de la plaza, ANTES de solicitar este destino.	Inglés - B2-- Alemán - B2-
Alemania	Technische Hochschule Köln	D KOLN04	EPS	GI/ MII	2	2	Grado / Máster	Es imprescindible hablar con la coordinadora antes de solicitar esta plaza. Para cursar asignaturas en la Facultad de Informática se pueden cursar materias afines y complementarias a la carrera. Puede reali-	Inglés - B2-- Alemán - B1-





								zarse el TFG previo estudio por parte de los coordinadores académicos antes de ser incluidos en el learning agreement. La Universidad exige acreditar nivel B1 de alemán para cursar asignaturas en alemán o de B2 de inglés para cursar asignaturas en inglés y recomienda tener un B1 de alemán para estos últimos. Campus de Gummersbach	
Alemania	HOCHSCHULE RUHR WEST	D MULHEIM01	EPS	GIU/ MII	2	1	Grado / Máster	Puede solicitarse el TFG o TFM previo estudio por parte de los coordinadores académicos antes de ser incluidos en el learning agreement. La Universidad exige acreditar nivel B2 de alemán para cursar asignaturas en alemán o de B2 de inglés para cursar asignaturas en inglés.	Inglés - B2-- Alemán - B2-
Francia	UNIVERSITÉ DE LORRAINE	F NANCY43	EPS	GIU/ MII	2	2	Grado / Máster	Puede realizarse el TFG o TFM : Destino incluido dentro de la oferta del Curso Europeo de Informática (ECS). Se pide a los alumnos que no deseen cursar el ECS que se informen con el responsable de la beca ANTES de solicitar este destino. Los estudios de informática se cursan en el campus de la ciudad de Metz (http://mim.univ-lorraine.fr)	Francés - B1-
Portugal	POLITÉCNICO DE COIMBRA	P COIMBRA02	EPS	GIU/ MII	4	2	Grado / Máster	Puede realizarse el TFG o TFM. Destino incluido dentro de la oferta del Curso Europeo de Informática (ECS). La Universidad recomienda nivel B1 de portugués y/o inglés. Se pide a los alumnos que no deseen cursar el ECS que se informen con el responsable de la beca ANTES de solicitar este destino. No se pueden combinar asignaturas de licenciatura y maestrado.	
Polonia	POLITECHNIKA GDANSKA	PL GDANSK02	EPS	GIU/ GISd/ MII	2	2	Grado / Máster		Inglés -B2
Polonia	WARSAW UNIVERSITY OF TECHNOLOGY	PL WARSZAW02	EPS	GIU/ MII /GISd	2	2	Grado / Máster	Asignaturas en inglés.	Inglés -B2
Polonia	WROCLAW UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY	PL WROCLAW02	EPS	GIU/ MII	4	2	Grado	Asignaturas en inglés.	Inglés -B2
Rumanía	WEST UNIVERSITY OF TIMISOARA	RO TIMISOA01	EPS	GIU/ MII	2	2	Grado / Máster	Puede realizarse el TFG y TFM Asignaturas en inglés. Destino incluido dentro de la oferta del Curso Europeo de Informática	Inglés -B2





ca (ECS). Se pide a los alumnos que no deseen cursar el ECS que se informen con el responsable de la beca ANTES de solicitar este destino.

#### 4. PLANIFICACIÓN DE LAS ENSEÑANZAS

4.1 ESTRUCTURA BÁSICA DE LAS ENSEÑANZAS		
DESCRIPCIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS		
Ver Apartado 4: Anexo 1.		
NIVEL 1: Arquitecturas Hardware e Instalaciones Informáticas		
4.1.1 Datos Básicos del Nivel 1		
ECTS NIVEL1	18	
NIVEL 2: Arquitecturas avanzadas de computadores		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
6		
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp1 - Proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería informática. TIPO: Competencias		
Comp2 - Dirigir obras e instalaciones de sistemas informáticos, cumpliendo la normativa vigente y asegurando la calidad del servicio. TIPO: Competencias		
Con4 - Diseñar y evaluar sistemas operativos y servidores, y aplicaciones y sistemas basados en computación distribuida. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con5 - Aplicar conocimientos avanzados de computación de altas prestaciones y métodos numéricos o computacionales a problemas de ingeniería. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Hab1 - Ser capaz de saber analizar y sintetizar la información, en cuanto a necesidades, problemas y soluciones, para la realización, presentación y defensa de actividades, memorias e informes de prácticas y trabajos planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab2 - Organizar y planificar. Ser capaz de organizar y planificar la realización, presentación y defensa de prácticas, trabajos, y proyecto planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab4 - Gestionar la información. Ser capaz de gestionar la información para el desarrollo, presentación, informes y defensa de ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto, sobre temáticas de cualquier ámbito de la ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab6 - Trabajar en equipo. Ser capaz de trabajar en equipo en la resolución de problemas, desarrollo, presentación y defensa de memorias e informes requeridos en ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos y proyecto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática. TIPO: Habilidades o destrezas		



Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, ), desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab9 - Adaptarse a nuevas situaciones. Ser capaz de analizar y evaluar nuevas situaciones en la resolución de problemas planteados en cualquier ámbito de la ingeniería informática, para integrar conocimientos relativos a cada ámbito de estudio en concreto, para su aplicación y adaptación a esas nuevas situaciones. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Ingeniería de instalaciones informáticas		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
	6	
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp1 - Proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería informática. TIPO: Competencias		
Comp2 - Dirigir obras e instalaciones de sistemas informáticos, cumpliendo la normativa vigente y asegurando la calidad del servicio. TIPO: Competencias		
Comp6 - Resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar los conocimientos adquiridos. TIPO: Competencias		
Hab1 - Ser capaz de saber analizar y sintetizar la información, en cuanto a necesidades, problemas y soluciones, para la realización, presentación y defensa de actividades, memorias e informes de prácticas y trabajos planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab2 - Organizar y planificar. Ser capaz de organizar y planificar la realización, presentación y defensa de prácticas, trabajos, y proyecto planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab4 - Gestionar la información. Ser capaz de gestionar la información para el desarrollo, presentación, informes y defensa de ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto, sobre temáticas de cualquier ámbito de la ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab6 - Trabajar en equipo. Ser capaz de trabajar en equipo en la resolución de problemas, desarrollo, presentación y defensa de memorias e informes requeridos en ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos y proyecto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, ), desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab9 - Adaptarse a nuevas situaciones. Ser capaz de analizar y evaluar nuevas situaciones en la resolución de problemas planteados en cualquier ámbito de la ingeniería informática, para integrar conocimientos relativos a cada ámbito de estudio en concreto, para su aplicación y adaptación a esas nuevas situaciones. TIPO: Habilidades o destrezas		



Con11 - Capacidad para modelar, diseñar, definir la arquitectura, implantar, gestionar, operar y administrar y mantener aplicaciones, redes, sistemas, servicios y contenidos informáticos. TIPO: Conocimientos o contenidos		
NIVEL 2: Sensores y dispositivos para adquisición de datos en entornos IoT		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
		6
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp1 - Proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería informática. TIPO: Competencias		
Comp6 - Resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar los conocimientos adquiridos. TIPO: Competencias		
Con10 - Utilizar tecnologías de instrumentación para IoT. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con3 - Analizar las necesidades de la información que se plantean en un entorno y llevar a cabo en todas sus etapas el proceso de construcción de un sistema de información. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con9 - Identificar, definir, formular y resolver los problemas relacionados con aplicaciones IOT. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Hab1 - Ser capaz de saber analizar y sintetizar la información, en cuanto a necesidades, problemas y soluciones, para la realización, presentación y defensa de actividades, memorias e informes de prácticas y trabajos planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab2 - Organizar y planificar. Ser capaz de organizar y planificar la realización, presentación y defensa de prácticas, trabajos, y proyecto planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab6 - Trabajar en equipo. Ser capaz de trabajar en equipo en la resolución de problemas, desarrollo, presentación y defensa de memorias e informes requeridos en ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos y proyecto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, ), desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab9 - Adaptarse a nuevas situaciones. Ser capaz de analizar y evaluar nuevas situaciones en la resolución de problemas planteados en cualquier ámbito de la ingeniería informática, para integrar conocimientos relativos a cada ámbito de estudio en concreto, para su aplicación y adaptación a esas nuevas situaciones. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 1: Computación Gráfica		
4.1.1 Datos Básicos del Nivel 1		
ECTS NIVEL1	6	
NIVEL 2: Informática gráfica		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	



DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
	6	
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp6 - Resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar los conocimientos adquiridos. TIPO: Competencias		
Comp7 - Reconocer y aplicar la responsabilidad ética, la legislación y la deontología profesional de la actividad de la profesión de Ingeniero en Informática. TIPO: Competencias		
Comp8 - Aplicar los principios de la economía y de la gestión de recursos humanos y proyectos, así como la legislación, regulación y normalización de la informática. TIPO: Competencias		
Con7 - Conceptualizar, diseñar, desarrollar y evaluar la interacción persona-ordenador de productos, sistemas y servicios informáticos. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con8 - Crear y explotar entornos virtuales, crear y distribuir contenidos multimedia. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Hab2 - Organizar y planificar. Ser capaz de organizar y planificar la realización, presentación y defensa de prácticas, trabajos, y proyecto planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab3 - Aplicar conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio. Ser capaz de aplicar e integrar conocimientos de informática relativos a ámbitos de estudios concretos de la ingeniería informática, para abordar, resolver, realizar, presentar y defender informes, memorias, problemas, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto planteados en cada ámbito concreto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab4 - Gestionar la información. Ser capaz de gestionar la información para el desarrollo, presentación, informes y defensa de ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto, sobre temáticas de cualquier ámbito de la ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab6 - Trabajar en equipo. Ser capaz de trabajar en equipo en la resolución de problemas, desarrollo, presentación y defensa de memorias e informes requeridos en ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos y proyecto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, ), desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab9 - Adaptarse a nuevas situaciones. Ser capaz de analizar y evaluar nuevas situaciones en la resolución de problemas planteados en cualquier ámbito de la ingeniería informática, para integrar conocimientos relativos a cada ámbito de estudio en concreto, para su aplicación y adaptación a esas nuevas situaciones. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 1: Dirección y Gestión		
4.1.1 Datos Básicos del Nivel 1		
ECTS NIVEL1	12	
NIVEL 2: Dirección de proyectos informáticos y gestión de I+D+i		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	



DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
	6	
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp2 - Dirigir obras e instalaciones de sistemas informáticos, cumpliendo la normativa vigente y asegurando la calidad del servicio. TIPO: Competencias		
Comp3 - Dirigir, planificar y supervisar equipos multidisciplinares. TIPO: Competencias		
Comp4 - Elaborar, planificar, dirigir, coordinar y gestionar proyectos en todos los ámbitos de la Ingeniería en Informática siguiendo criterios de calidad y medioambientales. TIPO: Competencias		
Comp5 - Dirigir proyectos de investigación, desarrollo e innovación, en empresas y centros tecnológicos, en el ámbito de la Ingeniería Informática. TIPO: Competencias		
Comp8 - Aplicar los principios de la economía y de la gestión de recursos humanos y proyectos, así como la legislación, regulación y normalización de la informática. TIPO: Competencias		
Con1 - Integrar tecnologías y sistemas propios de la Ingeniería Informática, con carácter generalista, y en contextos más amplios y multidisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con2 - Realizar una planificación estratégica, elaboración, dirección, coordinación y gestión técnica y económica en los ámbitos de la ingeniería informática relacionados, entre otros con: sistemas, servicios, redes, infraestructuras o instalaciones informáticas y centros o factorías de desarrollo software, respetando el adecuado cumplimiento de los criterios de calidad y medioambientales y en entornos de trabajo multidisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Hab1 - Ser capaz de saber analizar y sintetizar la información, en cuanto a necesidades, problemas y soluciones, para la realización, presentación y defensa de actividades, memorias e informes de prácticas y trabajos planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab2 - Organizar y planificar. Ser capaz de organizar y planificar la realización, presentación y defensa de prácticas, trabajos, y proyecto planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab3 - Aplicar conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio. Ser capaz de aplicar e integrar conocimientos de informática relativos a ámbitos de estudios concretos de la ingeniería informática, para abordar, resolver, realizar, presentar y defender informes, memorias, problemas, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto planteados en cada ámbito concreto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab4 - Gestionar la información. Ser capaz de gestionar la información para el desarrollo, presentación, informes y defensa de ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto, sobre temáticas de cualquier ámbito de la ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab6 - Trabajar en equipo. Ser capaz de trabajar en equipo en la resolución de problemas, desarrollo, presentación y defensa de memorias e informes requeridos en ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos y proyecto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab9 - Adaptarse a nuevas situaciones. Ser capaz de analizar y evaluar nuevas situaciones en la resolución de problemas planteados en cualquier ámbito de la ingeniería informática, para integrar conocimientos relativos a cada ámbito de estudio en concreto, para su aplicación y adaptación a esas nuevas situaciones. TIPO: Habilidades o destrezas		



NIVEL 2: Gestión técnica y estratégica de las TIC		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
6		
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp3 - Dirigir, planificar y supervisar equipos multidisciplinares. TIPO: Competencias		
Comp4 - Elaborar, planificar, dirigir, coordinar y gestionar proyectos en todos los ámbitos de la Ingeniería en Informática siguiendo criterios de calidad y medioambientales. TIPO: Competencias		
Comp5 - Dirigir proyectos de investigación, desarrollo e innovación, en empresas y centros tecnológicos, en el ámbito de la Ingeniería Informática. TIPO: Competencias		
Con1 - Integrar tecnologías y sistemas propios de la Ingeniería Informática, con carácter generalista, y en contextos más amplios y multidisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con2 - Realizar una planificación estratégica, elaboración, dirección, coordinación y gestión técnica y económica en los ámbitos de la ingeniería informática relacionados, entre otros con: sistemas, servicios, redes, infraestructuras o instalaciones informáticas y centros o factorías de desarrollo software, respetando el adecuado cumplimiento de los criterios de calidad y medioambientales y en entornos de trabajo multidisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Hab1 - Ser capaz de saber analizar y sintetizar la información, en cuanto a necesidades, problemas y soluciones, para la realización, presentación y defensa de actividades, memorias e informes de prácticas y trabajos planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab2 - Organizar y planificar. Ser capaz de organizar y planificar la realización, presentación y defensa de prácticas, trabajos, y proyecto planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab3 - Aplicar conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio. Ser capaz de aplicar e integrar conocimientos de informática relativos a ámbitos de estudios concretos de la ingeniería informática, para abordar, resolver, realizar, presentar y defender informes, memorias, problemas, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto planteados en cada ámbito concreto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab4 - Gestionar la información. Ser capaz de gestionar la información para el desarrollo, presentación, informes y defensa de ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto, sobre temáticas de cualquier ámbito de la ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab6 - Trabajar en equipo. Ser capaz de trabajar en equipo en la resolución de problemas, desarrollo, presentación y defensa de memorias e informes requeridos en ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos y proyecto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, ), desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 1: Tecnologías en Internet		
4.1.1 Datos Básicos del Nivel 1		





ECTS NIVEL1	18	
NIVEL 2: Arquitectura y servicios de internet		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
6		
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp1 - Proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería informática. TIPO: Competencias		
Comp6 - Resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar los conocimientos adquiridos. TIPO: Competencias		
Con3 - Analizar las necesidades de la información que se plantean en un entorno y llevar a cabo en todas sus etapas el proceso de construcción de un sistema de información. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con4 - Diseñar y evaluar sistemas operativos y servidores, y aplicaciones y sistemas basados en computación distribuida. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con8 - Crear y explotar entornos virtuales, crear y distribuir contenidos multimedia. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Hab1 - Ser capaz de saber analizar y sintetizar la información, en cuanto a necesidades, problemas y soluciones, para la realización, presentación y defensa de actividades, memorias e informes de prácticas y trabajos planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab3 - Aplicar conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio. Ser capaz de aplicar e integrar conocimientos de informática relativos a ámbitos de estudios concretos de la ingeniería informática, para abordar, resolver, realizar, presentar y defender informes, memorias, problemas, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto planteados en cada ámbito concreto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, ), desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Sistemas empotrados y dispositivos IoT		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
	6	
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6





ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp1 - Proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería informática. TIPO: Competencias		
Comp6 - Resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar los conocimientos adquiridos. TIPO: Competencias		
Con1 - Integrar tecnologías y sistemas propios de la Ingeniería Informática, con carácter generalista, y en contextos más amplios y multidisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con10 - Utilizar tecnologías de instrumentación para IoT. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con2 - Realizar una planificación estratégica, elaboración, dirección, coordinación y gestión técnica y económica en los ámbitos de la ingeniería informática relacionados, entre otros con: sistemas, servicios, redes, infraestructuras o instalaciones informáticas y centros o factorías de desarrollo software, respetando el adecuado cumplimiento de los criterios de calidad y medioambientales y en entornos de trabajo multidisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con9 - Identificar, definir, formular y resolver los problemas relacionados con aplicaciones IOT. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Hab1 - Ser capaz de saber analizar y sintetizar la información, en cuanto a necesidades, problemas y soluciones, para la realización, presentación y defensa de actividades, memorias e informes de prácticas y trabajos planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab3 - Aplicar conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio. Ser capaz de aplicar e integrar conocimientos de informática relativos a ámbitos de estudios concretos de la ingeniería informática, para abordar, resolver, realizar, presentar y defender informes, memorias, problemas, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto planteados en cada ámbito concreto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, ), desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab9 - Adaptarse a nuevas situaciones. Ser capaz de analizar y evaluar nuevas situaciones en la resolución de problemas planteados en cualquier ámbito de la ingeniería informática, para integrar conocimientos relativos a cada ámbito de estudio en concreto, para su aplicación y adaptación a esas nuevas situaciones. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Sistemas ubicuos y aplicaciones inteligentes IoT		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
		6
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		



4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp1 - Proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería informática. TIPO: Competencias		
Comp6 - Resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar los conocimientos adquiridos. TIPO: Competencias		
Con1 - Integrar tecnologías y sistemas propios de la Ingeniería Informática, con carácter generalista, y en contextos más amplios y multidisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con10 - Utilizar tecnologías de instrumentación para IoT. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con2 - Realizar una planificación estratégica, elaboración, dirección, coordinación y gestión técnica y económica en los ámbitos de la ingeniería informática relacionados, entre otros con: sistemas, servicios, redes, infraestructuras o instalaciones informáticas y centros o factorías de desarrollo software, respetando el adecuado cumplimiento de los criterios de calidad y medioambientales y en entornos de trabajo multidisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con6 - Aplicar métodos matemáticos, estadísticos y de inteligencia artificial para modelar, diseñar y desarrollar sistemas inteligentes y sistemas basados en conocimiento. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con9 - Identificar, definir, formular y resolver los problemas relacionados con aplicaciones IOT. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Hab1 - Ser capaz de saber analizar y sintetizar la información, en cuanto a necesidades, problemas y soluciones, para la realización, presentación y defensa de actividades, memorias e informes de prácticas y trabajos planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab3 - Aplicar conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio. Ser capaz de aplicar e integrar conocimientos de informática relativos a ámbitos de estudios concretos de la ingeniería informática, para abordar, resolver, realizar, presentar y defender informes, memorias, problemas, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto planteados en cada ámbito concreto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, ), desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab9 - Adaptarse a nuevas situaciones. Ser capaz de analizar y evaluar nuevas situaciones en la resolución de problemas planteados en cualquier ámbito de la ingeniería informática, para integrar conocimientos relativos a cada ámbito de estudio en concreto, para su aplicación y adaptación a esas nuevas situaciones. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 1: Sistemas de Información		
4.1.1 Datos Básicos del Nivel 1		
ECTS NIVEL1	18	
NIVEL 2: Sistemas de información avanzados		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
6		
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12



NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp5 - Dirigir proyectos de investigación, desarrollo e innovación, en empresas y centros tecnológicos, en el ámbito de la Ingeniería Informática. TIPO: Competencias		
Comp6 - Resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar los conocimientos adquiridos. TIPO: Competencias		
Con3 - Analizar las necesidades de la información que se plantean en un entorno y llevar a cabo en todas sus etapas el proceso de construcción de un sistema de información. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Hab1 - Ser capaz de saber analizar y sintetizar la información, en cuanto a necesidades, problemas y soluciones, para la realización, presentación y defensa de actividades, memorias e informes de prácticas y trabajos planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab3 - Aplicar conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio. Ser capaz de aplicar e integrar conocimientos de informática relativos a ámbitos de estudios concretos de la ingeniería informática, para abordar, resolver, realizar, presentar y defender informes, memorias, problemas, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto planteados en cada ámbito concreto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab4 - Gestionar la información. Ser capaz de gestionar la información para el desarrollo, presentación, informes y defensa de ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto, sobre temáticas de cualquier ámbito de la ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab6 - Trabajar en equipo. Ser capaz de trabajar en equipo en la resolución de problemas, desarrollo, presentación y defensa de memorias e informes requeridos en ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos y proyecto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, ), desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab9 - Adaptarse a nuevas situaciones. Ser capaz de analizar y evaluar nuevas situaciones en la resolución de problemas planteados en cualquier ámbito de la ingeniería informática, para integrar conocimientos relativos a cada ámbito de estudio en concreto, para su aplicación y adaptación a esas nuevas situaciones. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Sistemas de producción y enfoque a calidad		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
	6	
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp1 - Proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería informática. TIPO: Competencias		
Comp2 - Dirigir obras e instalaciones de sistemas informáticos, cumpliendo la normativa vigente y asegurando la calidad del servicio. TIPO: Competencias		



Comp7 - Reconocer y aplicar la responsabilidad ética, la legislación y la deontología profesional de la actividad de la profesión de Ingeniero en Informática. TIPO: Competencias		
Comp8 - Aplicar los principios de la economía y de la gestión de recursos humanos y proyectos, así como la legislación, regulación y normalización de la informática. TIPO: Competencias		
Con10 - Utilizar tecnologías de instrumentación para IoT. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con3 - Analizar las necesidades de la información que se plantean en un entorno y llevar a cabo en todas sus etapas el proceso de construcción de un sistema de información. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con9 - Identificar, definir, formular y resolver los problemas relacionados con aplicaciones IOT. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Hab3 - Aplicar conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio. Ser capaz de aplicar e integrar conocimientos de informática relativos a ámbitos de estudios concretos de la ingeniería informática, para abordar, resolver, realizar, presentar y defender informes, memorias, problemas, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto planteados en cada ámbito concreto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab4 - Gestionar la información. Ser capaz de gestionar la información para el desarrollo, presentación, informes y defensa de ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto, sobre temáticas de cualquier ámbito de la ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 2: Ciberseguridad		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
		6
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp1 - Proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería informática. TIPO: Competencias		
Comp2 - Dirigir obras e instalaciones de sistemas informáticos, cumpliendo la normativa vigente y asegurando la calidad del servicio. TIPO: Competencias		
Comp7 - Reconocer y aplicar la responsabilidad ética, la legislación y la deontología profesional de la actividad de la profesión de Ingeniero en Informática. TIPO: Competencias		
Con2 - Realizar una planificación estratégica, elaboración, dirección, coordinación y gestión técnica y económica en los ámbitos de la ingeniería informática relacionados, entre otros con: sistemas, servicios, redes, infraestructuras o instalaciones informáticas y centros o factorías de desarrollo software, respetando el adecuado cumplimiento de los criterios de calidad y medioambientales y en entornos de trabajo multidisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con3 - Analizar las necesidades de la información que se plantean en un entorno y llevar a cabo en todas sus etapas el proceso de construcción de un sistema de información. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con4 - Diseñar y evaluar sistemas operativos y servidores, y aplicaciones y sistemas basados en computación distribuida. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Hab3 - Aplicar conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio. Ser capaz de aplicar e integrar conocimientos de informática relativos a ámbitos de estudios concretos de la ingeniería informática, para abordar, resolver, realizar, presentar y		



defender informes, memorias, problemas, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto planteados en cada ámbito concreto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab4 - Gestionar la información. Ser capaz de gestionar la información para el desarrollo, presentación, informes y defensa de ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto, sobre temáticas de cualquier ámbito de la ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 1: Sistemas de Inteligencia Artificial		
4.1.1 Datos Básicos del Nivel 1		
ECTS NIVEL1	6	
NIVEL 2: Inteligencia artificial		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Obligatoria	
ECTS NIVEL 2	6	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
6		
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp6 - Resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar los conocimientos adquiridos. TIPO: Competencias		
Con5 - Aplicar conocimientos avanzados de computación de altas prestaciones y métodos numéricos o computacionales a problemas de ingeniería. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con6 - Aplicar métodos matemáticos, estadísticos y de inteligencia artificial para modelar, diseñar y desarrollar sistemas inteligentes y sistemas basados en conocimiento. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Hab1 - Ser capaz de saber analizar y sintetizar la información, en cuanto a necesidades, problemas y soluciones, para la realización, presentación y defensa de actividades, memorias e informes de prácticas y trabajos planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab2 - Organizar y planificar. Ser capaz de organizar y planificar la realización, presentación y defensa de prácticas, trabajos, y proyecto planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab6 - Trabajar en equipo. Ser capaz de trabajar en equipo en la resolución de problemas, desarrollo, presentación y defensa de memorias e informes requeridos en ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos y proyecto. TIPO: Habilidades o destrezas		
Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables. TIPO: Habilidades o destrezas		
NIVEL 1: Trabajo Fin de Máster		
4.1.1 Datos Básicos del Nivel 1		



ECTS NIVEL1	12	
NIVEL 2: Trabajo fin de Máster		
4.1.1.1 Datos Básicos del Nivel 2		
CARÁCTER	Trabajo Fin de Grado / Máster	
ECTS NIVEL 2	12	
DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral		
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3
		12
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3		
4.1.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE		
Comp1 - Proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería informática. TIPO: Competencias		
Comp2 - Dirigir obras e instalaciones de sistemas informáticos, cumpliendo la normativa vigente y asegurando la calidad del servicio. TIPO: Competencias		
Comp3 - Dirigir, planificar y supervisar equipos multidisciplinares. TIPO: Competencias		
Comp4 - Elaborar, planificar, dirigir, coordinar y gestionar proyectos en todos los ámbitos de la Ingeniería en Informática siguiendo criterios de calidad y medioambientales. TIPO: Competencias		
Comp5 - Dirigir proyectos de investigación, desarrollo e innovación, en empresas y centros tecnológicos, en el ámbito de la Ingeniería Informática. TIPO: Competencias		
Comp6 - Resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar los conocimientos adquiridos. TIPO: Competencias		
Comp7 - Reconocer y aplicar la responsabilidad ética, la legislación y la deontología profesional de la actividad de la profesión de Ingeniero en Informática. TIPO: Competencias		
Comp8 - Aplicar los principios de la economía y de la gestión de recursos humanos y proyectos, así como la legislación, regulación y normalización de la informática. TIPO: Competencias		
Con1 - Integrar tecnologías y sistemas propios de la Ingeniería Informática, con carácter generalista, y en contextos más amplios y multidisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con10 - Utilizar tecnologías de instrumentación para IoT. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con2 - Realizar una planificación estratégica, elaboración, dirección, coordinación y gestión técnica y económica en los ámbitos de la ingeniería informática relacionados, entre otros con: sistemas, servicios, redes, infraestructuras o instalaciones informáticas y centros o factorías de desarrollo software, respetando el adecuado cumplimiento de los criterios de calidad y medioambientales y en entornos de trabajo multidisciplinares. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con3 - Analizar las necesidades de la información que se plantean en un entorno y llevar a cabo en todas sus etapas el proceso de construcción de un sistema de información. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con4 - Diseñar y evaluar sistemas operativos y servidores, y aplicaciones y sistemas basados en computación distribuida. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con5 - Aplicar conocimientos avanzados de computación de altas prestaciones y métodos numéricos o computacionales a problemas de ingeniería. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con6 - Aplicar métodos matemáticos, estadísticos y de inteligencia artificial para modelar, diseñar y desarrollar sistemas inteligentes y sistemas basados en conocimiento. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con7 - Conceptualizar, diseñar, desarrollar y evaluar la interacción persona-ordenador de productos, sistemas y servicios informáticos. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con8 - Crear y explotar entornos virtuales, crear y distribuir contenidos multimedia. TIPO: Conocimientos o contenidos		
Con9 - Identificar, definir, formular y resolver los problemas relacionados con aplicaciones IOT. TIPO: Conocimientos o contenidos		





Hab1 - Ser capaz de saber analizar y sintetizar la información, en cuanto a necesidades, problemas y soluciones, para la realización, presentación y defensa de actividades, memorias e informes de prácticas y trabajos planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab2 - Organizar y planificar. Ser capaz de organizar y planificar la realización, presentación y defensa de prácticas, trabajos, y proyecto planteados en ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab3 - Aplicar conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio. Ser capaz de aplicar e integrar conocimientos de informática relativos a ámbitos de estudios concretos de la ingeniería informática, para abordar, resolver, realizar, presentar y defender informes, memorias, problemas, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto planteados en cada ámbito concreto. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab4 - Gestionar la información. Ser capaz de gestionar la información para el desarrollo, presentación, informes y defensa de ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos, y proyecto, sobre temáticas de cualquier ámbito de la ingeniería informática. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab5 - Resolver problemas. Ser capaz de identificar, analizar y resolver problemas generales en cualquier ámbito de la ingeniería informática, planteados mediante ejercicios entregables, cuestionarios y prácticas, integrando y aplicando los conocimientos y herramientas necesarios para su resolución y validación de sus resultados. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab6 - Trabajar en equipo. Ser capaz de trabajar en equipo en la resolución de problemas, desarrollo, presentación y defensa de memorias e informes requeridos en ejercicios entregables, actividades, prácticas, trabajos y proyecto. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab7 - Aplicar razonamiento crítico. Ser capaz de aplicar razonamiento crítico en cuanto a la consideración y aplicación de conceptos, métodos y técnicas más adecuados para la resolución y defensa de ejercicios entregables, actividades, problemas, trabajos, proyecto, en entornos de diferentes temáticas de la Ingeniería Informática. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab8 - Aprender de modo autónomo. Ser capaz de organizar y planificar su propio estudio y trabajos a realizar, para ser autónomo e independiente, demostrando auto-organización, iniciativa, responsabilidad, y capacidad para el aprendizaje permanente y el desarrollo profesional continuo. Esto se evaluará a través de actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, ), desarrollo de trabajos, proyecto, y ejercicios entregables. TIPO: Habilidades o destrezas
Hab9 - Adaptarse a nuevas situaciones. Ser capaz de analizar y evaluar nuevas situaciones en la resolución de problemas planteados en cualquier ámbito de la ingeniería informática, para integrar conocimientos relativos a cada ámbito de estudio en concreto, para su aplicación y adaptación a esas nuevas situaciones. TIPO: Habilidades o destrezas
<b>4.2 ACTIVIDADES Y METODOLOGÍAS DOCENTES</b>
<b>ACTIVIDADES FORMATIVAS</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Revisión de materiales docentes</li> <li>Foros temáticos</li> <li>Defensa de trabajos, informes y prácticas realizadas por los alumnos.</li> <li>Realización de trabajos, informes, prácticas, memorias y presentaciones de forma individual o en grupo. Y Pruebas de evaluación</li> <li>Pruebas de evaluación continuada a través de cuestionarios.</li> <li>Cuestionarios de autoevaluación</li> <li>Trabajo autónomo del alumno.</li> <li>Pruebas de evaluación finales</li> </ul>
<b>METODOLOGÍAS DOCENTES</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Publicación de documentos</li> <li>Vídeo-tutoriales</li> <li>Actividad autónoma del alumno</li> <li>Participación en actividades colaborativas</li> <li>Participación en foros de dudas y debates en la plataforma virtual.</li> <li>Participación en seminarios en la plataforma virtual</li> <li>Tutorías on-line mediante videoconferencia.</li> <li>Actividades prácticas y trabajos dirigidos.</li> <li>Aprendizaje basado en proyectos/problemas</li> <li>Trabajo en grupo</li> <li>Herramientas para la enseñanza online</li> <li>Actividades individuales y/o colaborativas</li> </ul>
<b>4.3 SISTEMAS DE EVALUACIÓN</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Prácticas</li> <li>Realización, presentación y defensa de memorias e informes de prácticas y trabajos.</li> <li>Realización de Trabajo individual o en equipo</li> <li>Desarrollo de un proyecto sobre diferentes temáticas</li> <li>Taller de trabajos sobre diferentes temáticas</li> <li>Realización y defensas de actividades y trabajos prácticos.</li> <li>Ejercicios entregables</li> <li>Prueba escrita, Prueba práctica, Pruebas online</li> <li>Actividades de evaluación continua del trabajo autónomo del alumno (lecturas, informes, ).</li> </ul>





- Pruebas de evaluación de los contenidos teóricos y/o prácticos
- Cuestionarios
- Participación en las acciones formativas (Webinar, seminarios, charlas, conferencias, foros, debates virtuales)
- Prueba final: Se evaluará en el tanto por ciento que cada profesor estime una prueba final de la asignatura. Si bien esta prueba puede ser un cuestionario online, la entrega de un trabajo original, la exposición del mismo, la entrega de un proyecto, etc. Los profesores deberán indicar en qué consiste esta prueba en la Guía Docente correspondiente.

#### 4.4 ESTRUCTURAS CURRICULARES ESPECÍFICAS



## 5. PERSONAL ACADÉMICO Y DE APOYO A LA DOCENCIA

PERSONAL ACADÉMICO
Ver Apartado 5: Anexo 1.
OTROS RECURSOS HUMANOS
Ver Apartado 5: Anexo 2.

## 6. RECURSOS MATERIALES E INFRAESTRUCTURALES, PRÁCTICAS Y SERVICIOS

Justificación de que los medios materiales disponibles son adecuados: Ver Apartado 6: Anexo 1.

## 7. CALENDARIO DE IMPLANTACIÓN

7.1 CRONOGRAMA DE IMPLANTACIÓN	
CURSO DE INICIO	2018
Ver Apartado 7: Anexo 1.	
7.2 PROCEDIMIENTO DE ADAPTACIÓN	
<p>Además de lo propuesto en la legislación vigente sobre los mecanismos de convalidación y/o adaptación a los nuevos planes de estudios, para los estudiantes que hubieran comenzado según el plan anterior, el procedimiento de adaptación debe tener como objetivo facilitar la entrada a la nueva titulación de aquellos alumnos que lo deseen.</p> <p>Dado que el plan que se propone en esta memoria es exactamente igual al plan a extinguir de Máster Universitario de Ingeniería en Informática modalidades ONLINE y PRESENCIALES de 90 créditos, con la eliminación de los 18 créditos de materias optativas de segundo curso y la reducción del Trabajo Fin de Máster de 12 a 6 créditos, los alumnos que se adapten a este plan de 66 créditos verán reconocidas todas sus asignaturas Obligatorias superadas en el anterior plan.</p>	
7.3 ENSEÑANZAS QUE SE EXTINGUEN	
CÓDIGO	ESTUDIO - CENTRO
4313652-09008381	Máster Universitario en Ingeniería Informática por la Universidad de Burgos-Escuela Politécnica Superior

## 8. SISTEMA INTERNO DE GARANTÍA DE LA CALIDAD Y ANEXOS

8.1 SISTEMA INTERNO DE GARANTÍA DE LA CALIDAD	
ENLACE	<a href="https://www.ubu.es/master-universitario-en-ingenieria-informatica/garantia-de-calidad">https://www.ubu.es/master-universitario-en-ingenieria-informatica/garantia-de-calidad</a>
8.2 INFORMACIÓN PÚBLICA	
<p>La Universidad de Burgos realiza acciones de difusión e información centralizadas, a través del Vicerrectorado con competencias en Estudiantes y el Servicio de Estudiantes y Extensión Universitaria <a href="https://www.ubu.es/servicio-de-estudiantes-y-extension-universitaria">https://www.ubu.es/servicio-de-estudiantes-y-extension-universitaria</a>, así como acciones específicas desde los Centros para la información y difusión de cada título.</p> <p>A través de UBUESTUDIANTES, que es Punto de Información Juvenil (PIJ) perteneciente a la Red de Servicios de Información Juvenil de la Junta de Castilla y León <a href="https://juventud.jcyl.es/web/es/portal-joven.html">https://juventud.jcyl.es/web/es/portal-joven.html</a>, se atiende y difunde todo aquello que sea de interés para el/la estudiante, ya sea información relacionada con la Universidad o información de otras entidades (Comunidad Autónoma, Ayuntamientos, entidades financieras o de servicios) que realicen actividades o propongan acciones de interés para el/la estudiante, como convocatoria de becas y/o ayudas, concursos, certámenes, propuestas de trabajo etc.</p> <p>Esta información se canaliza a través de la página web de la Universidad, los mensajes por correo electrónico, la oficina de atención presencial y las redes sociales Twitter y Facebook principalmente.</p> <p>En el enlace <a href="https://www.ubu.es/estudiantes">https://www.ubu.es/estudiantes</a>, el estudiantado de la Universidad de Burgos puede encontrar toda la información necesaria sobre cuestiones muy diversas, como orientación y tutorías de apoyo, actividades deportivas, de voluntariado y cooperación, programas de movilidad nacional o internacional, servicios de biblioteca e informáticos y aquellas actividades y servicios de cuya información, difusión y orientación se encarga el Servicio de Estudiantes y Extensión Universitaria, como, por ejemplo, los programas de becas y ayudas al estudio.</p> <p>Además, el Servicio de Gestión Académica <a href="https://www.ubu.es/servicio-de-gestion-academica">https://www.ubu.es/servicio-de-gestion-academica</a> tiene encomendada, entre otras tareas, la coordinación administrativa y la gestión de los distintos trámites que abarcan la vida académica del estudiante universitario (acceso, admisión, becas, planes de estudios, matrícula, títulos ).</p> <p>Desde los Centros se realizan acciones de difusión e información previas a la matrícula con el objetivo de aprovechar sus conocimientos, contactos y medios para facilitar un acercamiento más profundo a su propia oferta formativa y sus servicios, desarrollando iniciativas para explicar los títulos que se imparten en los mismos. En cualquier caso, se establecen mecanismos de coordinación de dichas acciones entre los Servicios y agentes centrales de la Universidad y los propios de los Centros con el objetivo de conocer, coordinar y potenciar los esfuerzos de información y difusión. La Secretaría Administrativa del Centro es el punto de atención directa al estudiante, que le asesora y gestiona los trámites relativos a su matrícula y expediente.</p> <p>Toda esta información se encuentra en la web de la Universidad de Burgos (<a href="http://www.ubu.es">www.ubu.es</a>), sujeta a continua actualización. También, a través de la web se pone a disposición del estudiante la posibilidad de efectuar la matrícula vía internet y la consulta detallada de planes de estudio, guías docentes de las asignaturas, etc.</p>	
8.3 ANEXOS	
Ver Apartado 8: Anexo 1.	



## PERSONAS ASOCIADAS A LA SOLICITUD

RESPONSABLE DEL TÍTULO			
NIF	NOMBRE	PRIMER APELLIDO	SEGUNDO APELLIDO
13149251J	Miguel Ángel	Mariscal	Saldaña
DOMICILIO	CÓDIGO POSTAL	PROVINCIA	MUNICIPIO
C/ Villadiego s/n - Edificio D - Escuela Politécnica Superior	09001	Burgos	Burgos
EMAIL	MÓVIL	FAX	CARGO
director.eps@ubu.es	634284276	947259478	Director de la Escuela Politécnica Superior
REPRESENTANTE LEGAL			
NIF	NOMBRE	PRIMER APELLIDO	SEGUNDO APELLIDO
13078729D	Begoña	Prieto	Moreno
DOMICILIO	CÓDIGO POSTAL	PROVINCIA	MUNICIPIO
C/ Hospital del Rey, s/n. Edificio de Rectorado	09001	Burgos	Burgos
EMAIL	MÓVIL	FAX	CARGO
sec.docencia@ubu.es	659969859	947258702	Vicerrectora de Docencia y Enseñanza Digital
El Rector de la Universidad no es el Representante Legal			
Ver Personas asociadas a la solicitud: Anexo 1.			
SOLICITANTE			
El responsable del título no es el solicitante			
NIF	NOMBRE	PRIMER APELLIDO	SEGUNDO APELLIDO
13132725R	María Belén	Vaquerizo	García
DOMICILIO	CÓDIGO POSTAL	PROVINCIA	MUNICIPIO
C/ Villadiego s/n - Edificio D - Escuela Politécnica Superior	09001	Burgos	Burgos
EMAIL	MÓVIL	FAX	CARGO
belvagar@ubu.es	669035613	947259478	Coordinadora del Máster Universitario en Ingeniería Informática



## Apartado 1: Anexo 6

Nombre :Anexo 1.10. Justificacion.pdf

HASH SHA1 :EEB7BBA01DD59B848ECE764C7F5B71B1AA0B3E76

Código CSV :712751979968430519344071

Ver Fichero: Anexo 1.10. Justificacion.pdf



#### **Apartado 4: Anexo 1**

**Nombre :**Anexo 4.1. Planificacion de las enseñanzas.pdf

**HASH SHA1 :**64B39E73EDCEE88C606F56C1C7C6258ABAC90EBA

**Código CSV :**712752094922411491882929

**Ver Fichero:** Anexo 4.1. Planificacion de las enseñanzas.pdf



## Apartado 5: Anexo 1

Nombre :Anexo 5.1. Personal academico.pdf

HASH SHA1 :ECD13DB68DC9A413844984441349FC3DE491A42D

Código CSV :712752227601909093398293

Ver Fichero: Anexo 5.1. Personal academico.pdf



## Apartado 5: Anexo 2

Nombre :Anexo 5.2. Apoyo a la docencia.pdf

HASH SHA1 :F295D540F2E58BFAD60AF6B7A96D788CBBBE2684

Código CSV :676197383597304788766639

Ver Fichero: Anexo 5.2. Apoyo a la docencia.pdf





## Apartado 6: Anexo 1

**Nombre :**Anexo 6. Recursos para el aprendizaje.pdf

**HASH SHA1 :**56EF1993189A32F2F5C08EDF6C446604B5D41A7E

**Código CSV :**680677189483076030167973

**Ver Fichero:** Anexo 6. Recursos para el aprendizaje.pdf



## Apartado 7: Anexo 1

Nombre :Anexo 7.1. Calendario de implantacion.pdf

HASH SHA1 :AE7810288E702A7C0DBDAE5A6752D1069CAF9C8E

Código CSV :712752293588744197106952

Ver Fichero: Anexo 7.1. Calendario de implantacion.pdf



## Apartado 8: Anexo 1

Nombre :Anexo 8.3. Anexos.pdf

HASH SHA1 :3C7440A38B66FC5DE9DB05F0EA518A5B9CA1494D

Código CSV :671731585109132543431177

Ver Fichero: Anexo 8.3. Anexos.pdf



### **Apartado Personas asociadas a la solicitud: Anexo 1**

**Nombre :**BOCYL-D-29012021-15 Delegacion de competencias del Rector.pdf

**HASH SHA1 :**F1025B394F5DDA3D293B57384AFE6ED685FA56CB

**Código CSV :**633844899163003818728113

**Ver Fichero:** BOCYL-D-29012021-15 Delegacion de competencias del Rector.pdf



