

**PRIMERO CURSO - PRIMER SEMESTRE**

<b>LUNES</b>	<b>MARTES</b>	<b>MIÉRCOLES</b>	<b>JUEVES</b>	<b>VIERNES</b>
<p>15:00-17:00 <b>PROGRAMACIÓN</b> Grupo 1 C13/14</p> <p>17:00- 19:00 <b>PROGRAMACIÓN</b> Teoría (Aula A21)</p> <p>19:00-21:00 <b>PROGRAMACIÓN</b> Grupo 3 C13/14 Grupo 4 B16</p>	<p>15:00-16:00 <b>DIBUJO</b> Grupo 2</p> <p>16:00-17:00 <b>DIBUJO</b> Teoría (Aula A21)</p> <p>17:00-18:00 <b>DIBUJO</b> Grupo 1</p> <p>18:00-20:00 <b>HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS</b> Teoría (Aula A21)</p>	<p>15:00-17:00 <b>MATEMÁTICAS</b> Teoría (Aula A21)</p> <p>17:00- 19:00 <b>INFORMÁTICA</b> Teoría (Aula A21)</p> <p>19:00-21:00 <b>INFORMÁTICA</b> Grupo 1 C13/14</p> <p>19:00-21:00 <b>PROGRAMACIÓN</b> Grupo 2 C11/12</p>	<p>15:00-17:00 <b>DIBUJO</b> Teoría (Aula A21)</p> <p>17:00-19:00 <b>INFORMÁTICA</b> Grupo 2 C13/14</p> <p>19:00-20:00 <b>HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS</b> Teoría (Aula A21)</p> <p>20:00-21:00 <b>HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS</b> Práctica (Aula A21)</p>	<p>15:00-17:00 <b>MATEMÁTICAS</b> Grupo 1 C13/14</p> <p>17:00-19:00 <b>MATEMÁTICAS</b> Grupo 2 C13/14</p>

Los horarios pueden modificarse por necesidades docentes.

**PRIMER CURSO - SEGUNDO SEMESTRE**

<b>LUNES</b>	<b>MARTES</b>	<b>MIÉRCOLES</b>	<b>JUEVES</b>	<b>VIERNES</b>
15:00-16:00 <b>DISEÑO CREATIVO</b> Grupo 1 Aula 11/12	15:00-16:00 <b>MITOS Y REFERENTES DE LA CULTURA POPULAR</b> Práctica (Aula A21)	15:00-17:00 <b>PROGRAMACIÓN</b> Grupo 1 Aula C 13/14	15:00-16:30 <b>MITOS Y REFERENTES DE LA CULTURA POPULAR</b> Teoría (Aula A21)	15:00-16:30 <b>MITOS Y REFERENTES DE LA CULTURA POPULAR</b> Teoría (Aula A21)
16:00-18:00 <b>DISEÑO CREATIVO</b> Teoría (Aula A21)	16:00-17:00 <b>DISEÑO CREATIVO</b> Grupo 2 Aula C11/12	17:00-19:00 <b>PROGRAMACIÓN</b> Teoría (Aula A21)	16:30-18:30 <b>NARRATIVA Y GÉNEROS</b> Teoría (Aula A21)	16:30-17:30 <b>NARRATIVA Y GÉNEROS</b> Teoría (Aula A21)
18:00-20:00 <b>PROGRAMACIÓN</b> Grupo 3 Aula C11/12	17:00-18:00 <b>DISEÑO CREATIVO</b> Teoría (Aula A21)	19:00-21:00 <b>PROGRAMACIÓN</b> Grupo 2 Aula C 13/14 Grupo 4 Aula C11/12	18:30- 19:30 <b>INDUSTRIA</b> Teoría (Aula A21)	17:30-18:30 <b>NARRATIVA Y GÉNEROS</b> Grupo 1 Práctica (B17)
	18:00-20:00 <b>INDUSTRIA</b> Teoría (Aula A21)		19:30-20:30 <b>INDUSTRIA</b> Práctica (Aula A21)	18:30-19:30 <b>NARRATIVA Y GÉNEROS</b> Grupo 2 Práctica (B17)

Los horarios pueden modificarse por necesidades docentes.

**SEGUNDO CURSO - PRIMER SEMESTRE**

<b>LUNES</b>	<b>MARTES</b>	<b>MIÉRCOLES</b>	<b>JUEVES</b>	<b>VIERNES</b>
<p>15:00 - 17:00 <b>INFORMÁTICA GRÁFICA</b> Teoría (Aula A-22)</p> <p>17:00 - 19:00 <b>INFORMÁTICA GRÁFICA</b> Grupo 2 Aula 13/14</p>	<p>15:00 - 17:00 <b>TÉCNICAS DE MODELADO 3D</b> Grupo 2 Aula 11/12</p> <p>17:00 - 19:00 <b>TÉCNICAS DE MODELADO 3D</b> Grupo 1 Aula 13/14</p> <p>19:00 - 21:00 <b>INFORMÁTICA GRÁFICA</b> Grupo 1 Aula 13/14</p>	<p>15:00 - 17:00 <b>NARRATIVA AUDIOVISUAL</b> Teoría (Aula A-22)</p> <p>17:00 - 18:00 <b>SISTEMAS DE ADQUISICIÓN Y CONTROL</b> Grupo 1 Aula 13/14</p> <p>18:00 - 19:00 <b>SISTEMAS DE ADQUISICIÓN Y CONTROL</b> Grupo 2 Aula 13/14</p> <p>19:00 - 20:00 <b>SISTEMAS DE ADQUISICIÓN Y CONTROL</b> Teoría (Aula A-22)</p>	<p>15:00 - 16:00 <b>NARRATIVA AUDIOVISUAL</b> Teoría (Aula A-22)</p> <p>16:00 - 17:00 <b>NARRATIVA AUDIOVISUAL</b> Práctica (Aula A-22)</p> <p>17:00 - 19:00 <b>SISTEMAS DE ADQUISICIÓN Y CONTROL</b> Teoría (Aula A-22)</p> <p>19:00 - 21:00 <b>TÉCNICAS DE MODELADO 3D</b> Teoría (Aula A22)</p>	<p>15:00 - 16:00 <b>TEORÍA DE LA ANIMACIÓN</b> Grupo 1 (Aula A-22)</p> <p>16:00 - 19:00 <b>TEORÍA DE LA ANIMACIÓN</b> Teoría (Aula A-22)</p> <p>19:00 - 20:00 <b>TEORÍA DE LA ANIMACIÓN</b> Grupo 2 (Aula A-22)</p>

Los horarios pueden modificarse por necesidades docentes.

**SEGUNDO CURSO - SEGUNDO SEMESTRE**

<b>LUNES</b>	<b>MARTES</b>	<b>MIÉRCOLES</b>	<b>JUEVES</b>	<b>VIERNES</b>
<p>17:00 - 19:00 <b>ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS</b> Grupo 1 Aula 13/14</p> <p>19:00 - 21:00 <b>ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS</b> Grupo 2 Aula 13/14</p>	<p>15:00 - 17:00 <b>PROGRAMACIÓN EN VIDEOJUEGOS</b> Grupo 2 Aula 13/14</p> <p>17:00 - 19:00 <b>PROGRAMACIÓN EN VIDEOJUEGOS</b> Grupo 1 Aula 13/14</p>	<p>15:00 - 17:00 <b>PROGRAMACIÓN EN VIDEOJUEGOS</b> Teoría (Aula A22)</p> <p>17:00 - 19:00 <b>ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS</b> Teoría (Aula A22)</p>	<p>15:00 - 17:00 <b>EDICIÓN DE IMAGEN Y TEXTURIZADO</b> Teoría (Aula A-22)</p> <p>17:00 - 19:00 <b>AUDIO Y SONORIZACIÓN</b> Teoría (Aula A-22)</p>	<p>15:00 - 17:00 <b>EDICIÓN DE IMAGEN Y TEXTURIZADO</b> Grupo 1 (Aula 11/12)</p> <p>16:00 - 17:00 <b>AUDIO Y SONORIZACIÓN</b> Grupo 2 - (Aula 13/14)</p> <p>17:00 - 19:00 <b>EDICIÓN DE IMAGEN Y TEXTURIZADO</b> Grupo 2 (Aula 11/12)</p> <p>17:00 - 18:00 <b>AUDIO Y SONORIZACIÓN</b> Grupo 1 (Aula 13/14)</p> <p>19:00 - 20:00 <b>AUDIO Y SONORIZACIÓN</b> Teoría (Aula-A22)</p>

Los horarios pueden modificarse por necesidades docentes.

### TERCER CURSO - PRIMER SEMESTRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
<p>15:00-17:00 <b>TÉCNICAS DE ANIMACIÓN 3D</b> Grupo 1 (Aula B16)</p> <p>17:00 -19:00 <b>TÉCNICAS DE ANIMACIÓN 3D</b> Teoría (Aula C11/12)</p> <p>19:00-21:00 <b>TÉCNICAS DE ANIMACIÓN 2D</b> Teoría (Aula A23)</p>	<p>15:00-17:00 <b>DESARROLLO Y VALIDACIÓN DE SOFTWARE</b> Grupo 2 Aula 13/14</p> <p>17:00-19:00 <b>GESTIÓN DE PROYECTOS</b> Teoría (Aula A23)</p> <p>19:00-20:00 <b>GESTIÓN DE PROYECTOS</b> Práctica (Aula A23)</p>	<p>15:00-17:00 <b>TÉCNICAS DE ANIMACIÓN 3D</b> Grupo 2 Aula 11/12</p> <p>17:00-19:00 <b>TÉCNICAS DE ANIMACIÓN 2D</b> Grupo 2 Aula C11/12</p> <p>19:00-20:00 <b>GESTIÓN DE PROYECTOS</b> Teoría (Aula A23)</p>	<p>15:00-17:00 <b>DESARROLLO Y VALIDACIÓN DE SOFTWARE</b> Teoría (Aula A23)</p> <p>17:00-19:00 <b>DESARROLLO Y VALIDACIÓN DE SOFTWARE</b> Grupo 1 Aula 11/12</p> <p>19:00-21:00 <b>TÉCNICAS DE ANIMACIÓN 2D</b> Grupo 1 Aula 11/12</p>	<p>15:00-16:00 <b>DISEÑO DE PERSONAJES Y ESCULTURA DIGITAL</b> Práctica Aula C11/12</p> <p>16:00-18:00 <b>DISEÑO DE PERSONAJES Y ESCULTURA DIGITAL</b> Teoría (Aula A 23)</p>

Los horarios pueden modificarse por necesidades docentes.

**TERCER CURSO - SEGUNDO SEMESTRE**

<b>LUNES</b>	<b>MARTES</b>	<b>MIÉRCOLES</b>	<b>JUEVES</b>	<b>VIERNES</b>
<p>15:00-16:00 <b>ESPACIOS ARQUITECTÓNICOS, PAISAJE Y TERRITORIO</b> Práctica Aula C13/14</p> <p>16:00-19:00 <b>ESPACIOS ARQUITECTÓNICOS, PAISAJE Y TERRITORIO</b> Teoría (Aula A23)</p>	<p>15:00-16:30 <b>DIDÁCTICA DE LOS VIDEOJUEGOS Y GAMIFICACIÓN</b> Teoría (Aula A23)</p> <p>16:30-17:30 <b>PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTO</b> Práctica (Aula A23)</p> <p>17:30-19:00 <b>PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR</b> Teoría (Aula A23)</p>	<p>15:00-16:30 <b>DIDÁCTICA DE LOS VIDEOJUEGOS Y GAMIFICACIÓN</b> Teoría (Aula A23)</p> <p>16:30-17:30 <b>DIDÁCTICA DE LOS VIDEOJUEGOS Y GAMIFICACIÓN</b> Práctica (Aula A23)</p> <p>17:30-19:00 <b>PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR</b> Teoría (Aula A23)</p>	<p>15:00-17:00 <b>FUNDAMENTOS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL</b> Practicas Aula C13/14</p> <p>17:00-19:00 <b>FUNDAMENTOS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL</b> Teoría (Aula)</p>	

Los horarios pueden modificarse por necesidades docentes.

**CUARTO CURSO – PRIMER SEMESTRE**

<b>LUNES</b>	<b>MARTES</b>	<b>MIÉRCOLES</b>	<b>JUEVES</b>	<b>VIERNES</b>
<p>15:00-17:00 <b>DISPOSITIVOS Y FORMATOS</b> Grupo 1 C11/12</p>	<p>16:00-17:00 <b>USABILIDAD Y JUGABILIDAD</b> Teoría (Aula 24)</p>	<p>15:00-17:00 <b>PUBLICIDAD, COMUNICACIÓN Y MARKETING</b> Teoría (Aula)</p>	<p>15:00-17:00 <b>APLICACIONES EN RED Y MULTIPLATAFORMA</b> Grupo 1 C11/12</p>	<p>15:00-16:00 <b>PUBLICIDAD, COMUNICACIÓN Y MARKETING</b> Teoría (Aula 24)</p>
<p>17:00- 19:00 <b>DISPOSITIVOS Y FORMATOS</b> Teoría (Aula 24)</p>	<p>17:00-18:00 <b>USABILIDAD Y JUGABILIDAD</b> Grupo 2 B17</p>	<p>17:00-20:00 <b>DISEÑO EN VIDEOJUEGOS</b> Teoría (Aula 24)</p>	<p>17:00- 19:00 <b>APLICACIONES EN RED Y MULTIPLATAFORMA</b> Teoría (Aula 24)</p>	<p>16:00-17:00 <b>PUBLICIDAD, COMUNICACIÓN Y MARKETING</b> Práctica (Aula 24)</p>
<p>19:00-21:00 <b>DISPOSITIVOS Y FORMATOS</b> Grupo 2 C11/12</p>	<p>17:00-18:00 <b>DISEÑO EN VIDEOJUEGOS</b> Grupo 1 C11/12</p>			<p>17:00-19:00 <b>USABILIDAD Y JUGABILIDAD</b> Teoría (Aula 24)</p>
	<p>18:00-19:00 <b>USABILIDAD Y JUGABILIDAD</b> Grupo 2 B17</p>			
	<p>18:00-19:00 <b>DISEÑO EN VIDEOJUEGOS</b> Grupo 1 C11/12</p>			

Los horarios pueden modificarse por necesidades docentes.

**CUARTO CURSO – SEGUNDO SEMESTRE**

<b>LUNES</b>	<b>MARTES</b>	<b>MIÉRCOLES</b>	<b>JUEVES</b>	<b>VIERNES</b>
	<p>15:00-18:00 <b>DEPORTES ELECTRÓNICOS</b> Teoría (Aula A24)</p> <p>18:00-19:00 <b>DEPORTES ELECTRÓNICOS</b> Práctica Aula C11/12</p>	<p>15:00-19:00 <b>EXPRESIÓN GRÁFICA</b> Teoría (Aula A24/C11/12)</p> <p>18:00-19:00 <b>EXPRESIÓN GRÁFICA</b> Práctica Aula C11/12</p>	<p>16:00-18:00 <b>DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA</b> Teoría (Aula A24)</p> <p>18:00-20:00 <b>DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA</b> Práctica Aula C11/12</p>	

Los horarios pueden modificarse por necesidades docentes.