

CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA DEL PRIMER SEMESTRE

CURSO 2025/2026

GRADO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

1º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Historia de los videojuegos	22-ene	15:00	A21
Principios de dibujo, color y composición	26-ene	15:00	A21
Informática Básica	29-ene	15:00	A21
Elementos matemáticos	04-feb	15:00	A21

2º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Narrativa audiovisual en videojuegos	03-feb	15:00	A21
Infomática gráfica	23-ene	15:00	A21
Técnicas básicas de modelado 3D	27-ene	15:00	A21
Sistemas de adquisición y control	30-ene	15:00	A21
Teoría de la animación	20-ene	15:00	A21

3º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Desarrollo y validación de Software	04-feb	15:00	A23
Diseño de personajes y escultura digital	22-ene	15:00	A23
Técnicas de animación 2D	26-ene	15:00	A23
Técnicas de animación 3D	29-ene	15:00	A23
Gestión de proyectos	02-feb	16:00	A21

4º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Diseño artístico en videojuegos	20-ene	15:00	A23
Publicidad, comunicación y marketing	23-ene	15:00	A23
Usabilidad y jugabilidad	27-ene	15:00	A23
Dispositivos y formatos	03-feb	15:00	A23
Aplicaciones en red y multijugadores	30-ene	15:00	A23