

SUBCOMISIÓN TÉCNICA

Representantes de la Dirección Provincial de Educación de Burgos

Rebeca Gutiérrez Manjón
Estefanía Puente Arauzo
Marta Viadas Aliende

Representante de la Universidad de Burgos

Alicia Martínez González
Francisco Javier Hoyuelos Álvaro

Representante del alumnado

Será elegido al comienzo del curso

DIRECCIÓN

Alicia Martínez González. Profesora Titular de Universidad de la Facultad de Educación de la Universidad de Burgos. Directora del Grupo de Innovación Docente en Educación Matemática **GIDEMat**.

COORDINACIÓN

Marta Viadas Aliende. Asesora de formación del Área Científico-Tecnológica (Matemáticas) del CFIE de Burgos.
mviadas@educa.jcyl.es

INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES

Las solicitudes se presentarán por el formulario electrónico siguiente hasta el día **12 de febrero de 2024**:

<https://www.ubu.es/instituto-de-formacion-e-innovacion-educativa-ifie/cursos-para-profesorado-de-enseanzas-medias-primaria-y-estudiantes-de-master-y-egresados-titulados/actividades-en-convenio-con-1>



CURSO MATEMÁTICAS A TRAVÉS DE LOS JUEGOS DE MESA

(11 horas – 1 crédito)

Dirigido a docentes de Educación Primaria

Días 22, 26 y 27 de febrero de 2024

Justificación

La LOMLOE explicita la necesidad de trabajar el sentido socioafectivo como uno de los seis bloques del currículo de Matemáticas. Sin embargo, este bloque no se ve reflejado en los libros de texto y el profesorado tiene muchas dudas acerca de cómo llevarlo a cabo.

El uso de los juegos de mesa dentro y fuera de la escuela puede ser uno de los caminos para desarrollar este contenido.

Los juegos de mesa ayudan a reducir el estrés, sociabilizar, aumentar la autoestima, participar y gestionar las emociones.

Objetivos

- Proporcionar a los docentes actualización científica y metodológica para la enseñanza de las Matemáticas en Educación Primaria.
- Dar a conocer al profesorado diferentes juegos de mesa en los que se desarrolla: la lógica, la estrategia, el cálculo mental, la orientación en el plano, la probabilidad, la estadística, los giros...
- Capacitar al profesorado para asesorar a las familias a la hora de comprar juegos.
- Reconocer las Matemáticas existentes en los juegos de mesa y ponerlas en valor.
- Fomentar el uso de los juegos de mesa para reducir el estrés, sociabilizar, aumentar la autoestima, participar y aprender a gestionar emociones.

N.º de plazas, destinatarios y criterios de selección

El número de plazas ofertadas es de 20. La actividad no se realizará si no se supera el número de 10 solicitudes. Para la selección de participantes se seguirán los siguientes criterios:

1. Profesorado que esté tutorizando a alumnado de la Facultad de Educación de la Universidad de Burgos.
2. Maestros de Educación Primaria que impartan Matemáticas.
3. Otros docentes interesados en el tema.

Para titulados o estudiantes del último curso de la UBU habrá 4 plazas reservadas.

Metodología y evaluación

Se presentarán diversos juegos de mesa y se realizarán talleres con ellos. Se fomentará el uso de los juegos de mesa como aliados en el desarrollo socioafectivo.

Todos los participantes deberán cumplimentar una pequeña propuesta didáctica para llevar al aula con el alumnado.

Al finalizar la actividad se rellenará una [valoración online](#).

Certificación

El CFIE de Burgos certificará **1 crédito** (11 horas) de formación siempre que, de acuerdo con la normativa vigente, se haya asistido al 85 % de las horas de la fase presencial y se realice la actividad del módulo de aplicación.

Lugar de realización

Este curso se realizará de forma presencial en el laboratorio de Matemáticas (3ª planta) de la [Facultad de Educación de Burgos](#). (Calle Villadiego, 1, 09001 Burgos)

Horario, contenidos y ponentes

MÓDULO PRESENCIAL (9 horas)

Horario de 16:30 a 19:30 horas

● **Jueves, 22 de febrero:**

Matemáticas socioafectivas a través de los juegos de mesa.

Alicia Martínez González. Profesora Titular de Universidad de la Facultad de Educación de la Universidad de Burgos. Directora del Grupo de Innovación Docente en Educación Matemática [GIDEMat](#).

● **Lunes, 26 de febrero:**

Aprendizaje Basado en Juegos.

Iván Jesús Baena Sierra. Creador de [Cuéntame un Juego](#). Experto en juegos de mesa y Aprendizaje Basado en Juegos (ABJ).

Isabel María Umbría Andrades. Licenciada en Comunicación Audiovisual. Creadora de [Cuéntame un Juego](#). Experta en juegos de mesa y Aprendizaje Basado en Juegos (ABJ).

● **Martes, 27 de febrero:**

Situaciones de aprendizaje con juegos de mesa. Flexibilidad cognitiva.

Iván Jesús Baena Sierra.

Isabel María Umbría Andrades.

MÓDULO DE APLICACIÓN (2 horas)

Fase de trabajo a desarrollar en el centro con el alumnado. Se solicitará a cada participante una breve actividad para llevar al aula. Se facilitará un guion.