

### **¿Qué es Motostudent?**

Motostudent es una competición a **nivel mundial** donde equipos formados por estudiantes universitarios diseñan y construyen una moto de 250cc y 4t, modelos equiparables a las motos del campeonato mundial de motociclismo en la categoría **Moto3**.

### **¿Qué aporta a los estudiantes participar en Motostudent?**

Es un primer acercamiento al mundo industrial real. Tendrán que hablar con proveedores, fabricar componentes y lidiar con los problemas habituales de la industria fuera de las aulas. El principal aliciente para aquellos estudiantes interesados en Motostudent es la oportunidad de unir su hobby, el motociclismo, con su profesión. Además durante el fin de semana de la competición, los estudiantes tendrán la oportunidad de sumergirse en el mundo de la competición de alto nivel, sintiendo las mismas sensaciones que los profesionales de motoGP.

### **Calendario de la competición:**

El periodo de inscripción acaba el 31 de Mayo, a partir de ahí los equipos tendrán hasta la primera semana de Octubre de 2016 para diseñar y fabricar el prototipo con el que intentarán ganar la carrera que se celebra en el circuito de Motorland, en Aragón.

### **Tareas:**

Los estudiantes deberán buscar patrocinadores y entidades colaboradoras para poder financiar su participación.

La organización por su parte proporcionará llantas, neumáticos, pinzas de freno, bombas, motor, suspensión trasera, botellas de suspensión delantera y tija inferior, y será tarea del equipo diseñar, fabricar y montar a partir de ahí una moto. De esta forma los estudiantes tendrán que informarse y entender el motociclismo desde el punto de vista de la ingeniería para conseguir fabricar la moto más rápida sobre el asfalto.

### **Perfil del estudiante:**

El perfil principal de participante es un estudiante de ingeniería, tanto mecánica, electrónica o organización industrial, aunque así mismo está abierta a otras carreras que pudieran aportar algo al equipo, como por ejemplo comunicación audiovisual, para dar a conocer al equipo, o informáticos que pudieran desarrollar aplicaciones útiles para la competición.

El principal y fundamental requisito que se pide para entrar a formar parte del equipo de la universidad es el **compromiso**. Esta competición exige invertir muchas horas de nuestro tiempo libre en ello, reunirse cuando nos viene mal y realizar alguna labor tediosa, por ello los interesados tienen que estar dispuestos a dedicarse a ello y comprometerse en su participación.

Si estas interesado en formar parte del equipo pregunta en la Escuela Politécnica o ponte en contacto al correo [rbo0010@alu.ubu.es](mailto:rbo0010@alu.ubu.es)