

G. Ing Org. Ind.

GRADO EN INGENIERÍA ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA

- Familia Profesional del título de Formación Profesional: **IMAGEN Y SONIDO**
- Denominación título Formación Profesional: **TECNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS**

Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos	Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática			
Módulo de Formación Profesional	Código	Asignaturas del Grado	Tipo de asignatura	Créditos ECTS de la asignatura de Grado
1094. Formación y orientación laboral.	6401	Economía de la Empresa	Básica	6
1095. Empresa e iniciativa emprendedora.				
1096. Formación en centros de trabajo.	6434	Prácticas en Empresa	Optativa	6
1091. Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo.	6396	Informática básica	Básica	6
1094. Formación y orientación laboral.	-	-	-	-
1085. Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D.	-	-	-	-
1086. Diseño, dibujo y modelado para animación.	-	-	-	-
1087. Animación de elementos 2D y 3D.	-	-	-	-
1088. Color, iluminación y acabados 2D y 3D.	-	-	-	-
1089. Proyectos de juegos y entornos interactivos.	-	-	-	-
1090. Realización de proyectos multimedia interactivos.	-	-	-	-
0907. Realización del montaje y postproducción de audiovisuales.	-	-	-	-
1093. Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos.	-	-	-	-

Total de créditos a reconocer en el Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática por la Universidad de Burgos: 18