

TABLAS DE RECONOCIMIENTOS DE CRÉDITOS

Grado en Comunicación Audiovisual a Grado en Diseño de Videojuegos

Comunicación Audiovisual (UBU) plan 2010	Grado en diseño de videojuegos (UBU)
Informática	Informática básica
Expresión gráfica	Expresión gráfica
Prácticas externas	Prácticas externas
Creación de mitos en la sociedad de masas	Mitos y referentes en la cultura popular
Reconocimiento de las 7 asignaturas básicas de la rama de Ciencias sociales del área de Videojuegos (42)	Reconocimiento de las 7 asignaturas básicas de la rama de Ciencias sociales del área de Videojuegos (42 créditos)
<ul style="list-style-type: none"> - Historia contemporánea - Sociología - Teoría de la comunicación - Antropología - Comunicación e información escrita - Derecho de la información - Economía 	<ul style="list-style-type: none"> - La industria del videojuego - Principios de dibujo, color y composición - Narrativa y géneros en videojuegos - Diseño creativo - Historia de los Videojuegos - Narrativa audiovisual en videojuegos - Edición de imagen y texturizado

Comunicación Audiovisual (UBU) plan 2022	Grado en diseño de videojuegos (UBU)
Informática aplicada al audiovisual	Informática básica
Mitos e imaginarios en la cultura audiovisual	Mitos y referentes en la cultura popular
Modelo y animación 3D	Técnicas de animación 3D
Prácticas externas	Prácticas externas
Reconocimiento de las 7 asignaturas básicas de la rama de Ciencias sociales del área de Videojuegos (42)	Reconocimiento de 7 asignaturas básicas de la rama de Ciencias sociales del área de Videojuegos (42 créditos)
<ul style="list-style-type: none"> - Teoría de la imagen - Sociología de la cultura - Teoría de la comunicación - Antropología y comunicación - Derecho de la información - Historia de la comunicación social - Psicología de la comunicación 	<ul style="list-style-type: none"> - Narrativa audiovisual en videojuegos - La industria del videojuego - Historia de los Videojuegos - Principios de dibujo, color y composición - Diseño creativo - Narrativa y géneros en videojuegos - Edición de imagen y texturizado

Grado en Informática (UBU) a Grado en Diseño de Videojuegos

Informática (UBU)	Grado en diseño de videojuegos (UBU)
Informática	Informática
Estadística/Cálculo	Elementos matemáticos
Programación/ Metodología de la programación	Fundamentos de programación

Limitaciones específicas de la facultad de Humanidades y Comunicación al reconocimiento de créditos. Aprobado en Comisión de transferencias y reconocimiento de créditos el 26/04/2023

- Las solicitudes tendrán un plazo máximo de resolución de 3 meses
- En la modificación de matrícula tras la comunicación de la propuesta de resolución, el alumno no se podrá matricular de asignaturas del 1º semestre
- En los planes de nueva implantación solo se podrá solicitar el reconocimiento de créditos de asignaturas que se estén impartiendo en el curso presente, no aquellas pertenecientes a los cursos que no se estén impartiendo.