

CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA DEL PRIMER SEMESTRE

CURSO 2023/2024

GRADO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

1º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
La industria del videojuego	23-ene	15:00	A21
Principios de dibujo, color y composición	26-ene	15:00	A21
Informática Básica	30-ene	15:00	A21
Elementos matemáticos	02-feb	15:00	A21

2º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Narrativa audiovisual en videojuegos	24-ene	15:00	A21
Infomática gráfica	26-ene	18:00	A22
Técnicas básicas de modelado 3D	31-ene	15:00	A21
Sistemas de adquisición y control	02-feb	18:00	A22
Edición de imagen y texturizado	06-feb	15:00	A21

3º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Desarrollo y validación de Software	23-ene	10:00	A03
Teoría de la animación	26-ene	15:00	A23
Técnicas de animación 2D	30-ene	18:00	A22
Técnicas de animación 3D	02-feb	15:00	A23
Gestión de proyectos	05-feb	15:00	A21

4º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Diseño artístico en videojuegos			
Publicidad, comunicación y marketing			
Usabilidad y jugabilidad			
Dispositivos y formatos			
Aplicaciones en red y multijugadores			