

CONVOCATORIA ORDINARIA DEL PRIMER SEMESTRE - CURSO 2023/2024 GRADO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

1º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
La industria del videojuego	09-ene	15:00	A21-A22
Principios de dibujo, color y composición	12-ene	15:00	A21-A22
Informática Básica	16-ene	15:00	A21-A22
Elementos matemáticos	19-ene	15:00	A21-A22

2º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Narrativa audiovisual en videojuegos	08-ene	15:00	A21-A22
Infomática gráfica	11-ene	15:00	A21-A22
Técnicas básicas de modelado 3D	15-ene	15:00	A21-A22
Sistemas de adquisición y control	22-ene	15:00	A21-A22
Edición de imagen y texturizado	18-ene	15:00	A21-A22

3º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Desarrollo y validación de Software	09-ene	10:00	A03-A04
Teoría de la animación	12-ene	18:00	A21-A22
Técnicas de animación 2D	16-ene	18:00	A21-A22
Técnicas de animación 3D	19-ene	18:00	A21
Gestión de proyectos	22-ene	18:00	A21-A22

4º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Diseño artístico en videojuegos			
Publicidad, comunicación y marketing			
Usabilidad y jugabilidad			
Dispositivos y formatos			
Aplicaciones en red y multijugadores			