

CONVOCATORIA ORDINARIA DEL SEGUNDO SEMESTRE - CURSO 2023/2024 GRADO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

1º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Mitos y referentes de la cultura popular contemporánea	03-jun	15:00	A21/A22
Narrativa y géneros en videojuegos	05-jun	15:00	A21/A22
Diseño creativo	10-jun	15:00	A21/A22
Historia de los videojuegos	30-may	15:00	A21/A22
Fundamentos de programación	12-jun	15:00	A21/A22

2º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Diseño de personajes y estructura digital	31-may	15:00	A21/A22
Programación en videojuegos	04-jun	15:00	A21/A22
Audio y sonorización	06-jun	15:00	A21/A22
Estructura de datos y algoritmos	10-jun	18:00	A21/A22
Proyecto I	13-jun	10:00	A03

3º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Didáctica de los videojuegos y gamificación	30-may	18:00	A21/A22
Propiedad intelectual y derechos de autor	05-jun	18:00	A21/A22
Proyecto II	14-jun	10:00	A04

OPTATIVAS

Espacios arquitectónicos, paisaje y territorio	10-jun	15:00	A23
Fundamentos de la inteligencia artificial	03-jun	18:00	A21/A22

4º CURSO

ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
------------	-------	------	------

OPTATIVAS

Desarrollo de aplicaciones multiplataforma			
Expresión gráfica			
Deportes electrónicos			