

II HACKATHON COMPUTACIÓN BURGOS

HACOBU 2025

9-10 de Mayo

Organizan



Imagen creada con IA generativa

ITCL
CENTRO TECNOLÓGICO



UNIVERSIDAD
DE BURGOS



Ayuntamiento
de Burgos

FÁE Empresas
Burgalesas

OC Fundación
Círculo
Burgos

CAJADEBURGOS
FUNDACIÓN

DIHBU
Digital Innovation Hub Industry 4.0

DIGIS³

Co-funded by
the European Union

Financiado por
la Unión Europea
NextGenerationEU

GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE INDUSTRIA, COMERCIO
Y TURISMO

Plan de
Recuperación,
Transformación
y Resiliencia

EOI Escuela de
organización
industrial

TABLA DE CONTENIDO

02 INTRODUCCIÓN

03 OBJETIVOS

04 PARTICIPACIÓN Y PREMIOS

07 CÓDIGO DE CONDUCTA

08 CONSEJOS Y AYUDAS

INTRODUCCIÓN

El presente documento recoge las bases de participación en el II Hackathon Computación #Burgos (HaCoBu), que se desarrollará el 9 y 10 de mayo de 2025.

Se consolida este evento innovador donde la creatividad y la tecnología se unen para abordar desafíos cruciales de actualidad.

Un hackathon es un evento de corta duración (en este caso alrededor de 24 horas), donde personas con diferentes habilidades se reúnen para crear y desarrollar proyectos y soluciones innovadoras utilizando tecnologías digitales. Es similar a un maratón de programación, pero centrado específicamente en unas problemáticas determinadas.

El tema central del hackathon es la exploración y aplicación de la Inteligencia Artificial (IA). Este área es el núcleo alrededor del cual girarán el desafío y los proyectos durante el evento. Sin embargo, para mantener un elemento de sorpresa y asegurar que todos los participantes comiencen en igualdad de condiciones, los retos concretos a abordar se mantendrán en secreto hasta del inicio de la competición.

Al saber que el evento se centrará en IA, los participantes pueden anticiparse y familiarizarse con los conceptos básicos y herramientas relacionadas con esta tecnología. Sin embargo, la naturaleza específica de los desafíos no se revela con anticipación, asegurando la novedad de todas las ideas y que la innovación surja en tiempo real, bajo las mismas condiciones para todos. Además, de esta manera se fomenta la colaboración entre los participantes.

Los desafíos están diseñados para impulsar la creatividad, la innovación, y la aplicación práctica de la IA, animando a los participantes a pensar en soluciones originales y efectivas que puedan tener un impacto real en diversas áreas.

Los participantes deberán utilizar su ingenio y habilidades técnicas para diseñar y desarrollar proyectos que no solo cumplan con el desafío propuesto, sino que también demuestren innovación y potencial de impacto en el mundo real.

De manera resumida, el desarrollo de HaCoBu pasará por las siguientes fases:

- *Inicio con una introducción de los temas, retos y objetivos del hackathon.*
- *Formación de equipos para trabajar en ideas y soluciones.*
- *Desarrollo intensivo de proyectos, asistidos por charlas, talleres y mentorías.*
- *Presentación de proyectos al jurado y otros participantes.*
- *Evaluación y reconocimiento a los mejores proyectos.*

OBJETIVOS

HaCoBu se plantea con los siguientes objetivos:

- **Fomentar la Innovación:** *Crear un entorno que impulse la creatividad y la innovación significa dar a los participantes las herramientas, recursos y libertad para explorar las fronteras de lo que es posible con las tecnologías empleadas. Esto incluye acceso a tecnologías avanzadas, datos y APIs que pueden servir como lienzo para sus ideas. Al combinar estas dos tecnologías, se abren posibilidades ilimitadas para crear experiencias inmersivas que pueden transformar la forma en que interactuamos con el mundo digital y físico.*
- **Desarrollar Soluciones Prácticas:** *El hackathon anima a los participantes a pensar más allá de la teoría y centrarse en la creación de soluciones prácticas y aplicables. Esto podría significar desarrollar aplicaciones que permitan experiencias de aprendizaje inmersivas y atractivas, o soluciones que automaticen y mejoren procesos en sectores como la salud, la educación o la gestión de recursos. Al enfocarse en problemas reales, los participantes no solo tienen la oportunidad de hacer una contribución significativa a su campo sino también de ver sus innovaciones aplicadas en contextos del mundo real.*
- **Fomentar la Colaboración:** *Promover la colaboración es esencial para el éxito de cualquier hackathon. Al reunir a personas con diferentes habilidades y conocimientos, desde programadores y diseñadores hasta expertos en contenido y especialistas en tecnologías, se fomenta un entorno de trabajo multidisciplinar en equipo donde las ideas pueden ser desafiadas, refinadas y mejoradas. Esta colaboración interdisciplinaria es fundamental para abordar problemas complejos y encontrar soluciones innovadoras que serían difíciles de lograr de otra manera.*
- **Aprender y Compartir Conocimientos:** *Un hackathon es una excelente oportunidad para el aprendizaje intensivo y el intercambio de conocimientos. A través de las actividades y la simple interacción con otros participantes, los individuos pueden adquirir nuevas habilidades y conocimientos, descubrir las últimas tendencias y tecnologías, y obtener una comprensión más profunda de cómo se pueden aplicar las tecnologías de computación para crear impacto. Además, establecer conexiones con otros entusiastas y profesionales puede abrir puertas a futuras colaboraciones y oportunidades profesionales.*

PARTICIPACIÓN Y PREMIOS

La participación en HaCoBu está abierta a cualquier persona de entre 18 y 67 años de edad y que sea estudiante (universitario o preuniversitario) o trabajador (en situación activa de empleo o desempleado).

Al existir un límite de plazas, la participación requiere de una inscripción previa. Al inicio del evento se limitará el acceso exclusivamente a las personas inscritas con antelación.

En primer lugar, debe realizarse una preinscripción a través del formulario creado a tal efecto y la inscripción definitiva será confirmada al correo electrónico del participante que haya indicado en el formulario de registro.

La organización facilitará los espacios en condiciones idóneas de trabajo para los participantes, teniendo estos que aportar el equipamiento informático (tanto hardware como software) necesario para el desarrollo de las soluciones.

Los admitidos podrán participar en HaCoBu conformando equipos de entre 1 y 3 personas, que podrán constituirse durante el evento. En el momento de entrega de las soluciones, deberá indicarse la composición de los equipos y cada uno de los participantes sólo podrá presentar una solución (individual o colectiva). Todos los miembros del equipo deberán de pertenecer a la misma categoría (estudiante / trabajador).

Las soluciones presentadas serán evaluadas por un jurado compuesto por investigadores de reconocido prestigio en la materia. En HaCoBu 2025, las siguientes personas formarán parte del jurado:

- *Dra. Silvia González González* (Instituto Tecnológico de Castilla y León)
- *D. Iñaki del Campo Sánchez* (Instituto Tecnológico de Castilla y León)
- *Dr. Javier Sedano Franco* (Instituto Tecnológico de Castilla y León)
- *Dr. Daniel Urda Muñoz* (Universidad de Burgos)
- *Dr. Nuño Basurto Hornillos* (Universidad de Burgos)
- *Dr. Jaime Rincón Arango* (Universidad de Burgos)

En base a las valoraciones obtenidas, se entregará un premio de 2.000 € en cada una de las dos categorías (estudiante / trabajador).

Los estudiantes premiados deberán acreditar documentalmente su matrícula en una universidad española, previamente a la recepción de los premios. En el caso de los trabajadores, deberán de acreditar también su condición. Los premios serán ingresados mediante transferencia bancaria en partes iguales a todos los miembros de cada uno de los equipos premiados y estarán sujetos al régimen fiscal aplicable según la legislación en vigor y, por tanto, a la tributación que en cada caso le sea aplicable.

El comité organizador del hackathon y el jurado calificador se reservan el derecho de no otorgar uno o varios de los premios establecidos en el evento, en caso de que los proyectos presentados no cumplan con los estándares mínimos de calidad, innovación, o no alcancen los objetivos propuestos por el hackathon. Esta decisión podrá tomarse si se considera que las soluciones o proyectos desarrollados no satisfacen los criterios de evaluación establecidos, no demuestran un uso efectivo de la tecnología en cuestión (realidad virtual e inteligencia artificial), o no contribuyen significativamente al avance en las áreas temáticas del evento.

La determinación de dejar uno o más premios desiertos se basará en un consenso del jurado, quien evaluará los proyectos según los criterios de selección previamente comunicados a los participantes. Esta cláusula tiene como objetivo asegurar que los premios sean una verdadera representación de la excelencia, la innovación y la contribución a la IA, y para motivar a los participantes a alcanzar los más altos estándares de calidad en sus proyectos.

Los organizadores se comprometen a comunicar de manera transparente y constructiva las razones detrás de cualquier decisión de dejar premios desiertos, ofreciendo retroalimentación a los equipos afectados para su crecimiento y aprendizaje. Asimismo, se alienta a los participantes a considerar esta posibilidad como un estímulo para superar sus límites y esforzarse por la excelencia en sus propuestas. Por otra parte, quedarán excluidos de la valoración los trabajos cuya autoría no pertenezca a ninguno de los miembros del equipo que los presente o que manifiestamente incluyan prácticas fraudulentas y plagios.

Los participantes retienen la propiedad intelectual de sus proyectos, pero al inscribirse en el hackathon, otorgan a los organizadores el derecho de usar los proyectos y las imágenes y recursos multimedia que se capten durante el mismo para fines de promoción del evento.

Se espera que los participantes mantengan un comportamiento ético, respetuoso y profesional en todo momento. Los organizadores se reservan el derecho de descalificar a cualquier participante o equipo por comportamiento inapropiado, uso de materiales no autorizados o violación de normativas y código de conducta (ver apartado siguiente de las presentes bases).

La Universidad de Burgos, como entidad organizadora del hackathon junto a ITCL Centro Tecnológico, velará por la privacidad de los datos personales consignados por los solicitantes, de acuerdo con su política de protección de datos (<https://www.ubu.es/proteccion-de-datos>). La Universidad de Burgos empleará los datos aportados por los participantes en el formulario de preinscripción para el registro y justificación de la actividad realizada y para la difusión de eventos similares. Así mismo, dichos datos serán cedidos a las demás entidades organizadoras para fines relacionados con el evento.

En el supuesto de que acontezca cualquier circunstancia imprevista, ya sea fortuita, de fuerza mayor o por la actividad irregular de los participantes o de un tercero, los organizadores se reservan el derecho a retirar, suspender o modificar las bases de este concurso en cualquier momento; sin que ello suponga incurrir en responsabilidad alguna frente a los participantes, los ganadores u otras personas.

Finalmente, cabe destacar que el presente concurso se rige por la legislación española vigente.

CÓDIGO DE CONDUCTA

A continuación se recogen las normas que componen el código de conducta que todos los participantes deben de seguir y que aceptan al realizar su inscripción.

1. Respeto Mutuo

Trata a todos los participantes, mentores, jueces y organizadores con respeto y cortesía. Valora la diversidad de ideas, habilidades y antecedentes de todos los involucrados.

2. Colaboración

Fomenta la colaboración y el intercambio de conocimientos entre los equipos. Ayuda a los demás a superar obstáculos y comparte tus experiencias para beneficio de todos.

3. Ambiente Inclusivo

Crea un ambiente inclusivo donde todos/as se sientan bienvenidos/as y respetados/as. Evita comportamientos discriminatorios, ofensivos o intimidatorios.

4. Integridad y Ética

Adhiérete a los principios éticos en el desarrollo de soluciones y tecnologías. No utilices información no ética ni participes en prácticas cuestionables.

5. Resolución de Conflictos

En el caso de que se produzca algún conflicto, abórdalo de manera constructiva y busca soluciones pacíficas. Si surgen problemas, comunícalos a los organizadores para su resolución.

6. Uso Apropiado de Recursos

Utiliza los recursos proporcionados de manera responsable y respetuosa. Evita el uso indebido de tecnologías, datos o propiedad intelectual de terceros.

7. Cumplimiento de Normativas

Adhiérete a todas las normativas locales y leyes aplicables durante el evento. Evita cualquier actividad que pueda violar la ley o las políticas del evento.

8. Seguridad y Salud

Mantén un entorno seguro y saludable para todos. Cumple con todas las prácticas de seguridad, especialmente en el manejo de hardware y equipos.

9. Comunicación

Exprésate cortésmente con todas las personas del evento. Sé honesto y transparente durante las presentaciones y demostraciones, siendo sincero sobre tu proyecto.

CONSEJOS Y AYUDAS

Este hackathon no es solo una competición; es una oportunidad para explorar el amplio potencial de la IA, para aprender, crecer y conectar con otros entusiastas de la tecnología. Para asegurarte de que aprovechas al máximo esta experiencia, aquí tienes algunos consejos para fomentar tu creatividad y productividad:

1. Abre Tu Mente

Antes de comenzar, libérate de cualquier suposición o limitación. La IA es un campo donde la imaginación es tu único límite. Piensa en grande, sueña con soluciones audaces y nunca te conformes con la primera idea que venga a tu mente.

2. Conoce a las Demás Personas

La colaboración es clave en un hackathon. Dedica tiempo a conocer las habilidades, experiencias y pasiones del resto de participantes, incluso dentro de tu equipo. Una comprensión profunda de las fortalezas del resto de tus compañeros/as puede ayudarte a delegar tareas eficientemente y aprovechar al máximo el potencial del equipo. Por otra parte, conocer al resto de participantes te puede aportar mucho incluso tiempo después de tu participación, en tu desarrollo profesional.

3. Define Bien el Problema

Antes de sumergirte en la solución, asegúrate de que todos en el equipo entienden claramente el problema que están tratando de resolver. Un entendimiento compartido del desafío facilita la generación de ideas y la dirección del proyecto.

4. Sé Metódico/a pero Flexible

Establece metas claras y un plan de trabajo, pero mantente abierta/o a cambios. La adaptabilidad es crucial en un hackathon, donde el tiempo es limitado y las circunstancias pueden cambiar rápidamente. No temas pivotar tu enfoque si encuentras una solución más prometedora.

5. Itera Rápidamente

Prototipa rápido y prueba a menudo. No busques la perfección en la primera iteración; enfócate en crear un MVP (Producto Mínimo Viable) que puedas mejorar con la retroalimentación que vas recibiendo. Recuerda, un prototipo funcional es más valioso que una idea perfecta que nunca se materializa.

6. Aprende y Experimenta

Aprovecha las mentorías y recursos proporcionados. No hay mejor momento para experimentar con nuevas herramientas o tecnologías. Cada habilidad que adquieras o perfecciones es un activo para tu futuro profesional.

7. Haz Pausas

El agotamiento puede mermar tu creatividad y productividad. Asegúrate de tomar descansos regulares, hidratarte y estirarte. Estos momentos de descanso son también oportunidades para la incubación de ideas, permitiendo que tu subconsciente trabaje en los problemas.

8. Presenta con Pasión

Cuando llegue el momento de presentar tu proyecto, hazlo con convicción. La pasión es contagiosa; una presentación entusiasta puede captar la atención del jurado y destacar tu proyecto, incluso si enfrentaste desafíos en el camino.

9. Red y Conexiones

Interactúa con otros equipos, organizadores y mentores. Estos eventos son oportunidades únicas para expandir tu red de contactos en la industria. Nunca sabes dónde puede surgir una oportunidad de colaboración o empleo.

10. Disfruta la Experiencia

Más allá de la competencia, disfruta el proceso de creación, el aprendizaje y la camaradería. La experiencia y los recuerdos que creas aquí te acompañarán mucho después de que el hackathon haya concluido.

Este viaje será intenso, desafiante y, sobre todo, increíblemente gratificante. Con la actitud correcta y un enfoque estratégico, no solo podrás impulsar la innovación en IA, sino también descubrir nuevas facetas de tu creatividad y capacidad de colaboración. ¡Adelante, y que comience la aventura!